

Matriz Curricular - E2A Radial

CURSO:	Superior de Tecnologia em Jogos Digitais		
Formato de Oferta (Modalidade)	A Distância		
Carga Horária Total: 2140 Horas (relógio)		Tempo de Integralização (em semestres) : Mínimo: 5 Máximo: 8 Semestres	

NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
FUNDAMENTAL Semestres 1 - 2	UC		Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	40	120	0	0	160	160	h
	UC		Algoritmos e Programação	40	120	0	0	160	160	h
	AFP		Academia de Futuros Profissionais	60	0	0	0	60	60	h
	EXT		Extensão Universitária: Propósito e Impacto Social	0	20	20	0	0	20	h
	UC		Matemática Computacional Aplicada	160	0	0	0	160	160	h
	UC		Interação Humano-Computador e UX	40	120	0	0	160	160	h

NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
AVANÇADO Semestres 3 - 5	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	Game e Level Design	100	60	0	0	160	160	h
	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos; Algoritmos e Programação;	Modelagem 3D, Texturização e Arte Técnica	40	120	0	0	160	160	h
	EXT	Extensão Universitária: Propósito e Impacto Social	Extensão Universitária: Diagnóstico e Imersão no Território	0	100	100	0	0	100	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina	40	120	0	0	160	160	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Computação Gráfica e Tecnologias Imersivas	100	60	0	0	160	160	h
	EXT	Extensão Universitária: Diagnóstico e Imersão no Território	Extensão Universitária: Co-criação e Desenvolvimento de Projetos	0	100	100	0	0	100	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Programação de Jogos Multiplayer e Engines	100	60	0	0	160	160	h
	UCE	Academia de Futuros Profissionais	Unidade Curricular Exploratória	160	0	0	0	160	160	h
	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	Playtest, Publicação e Monetização de Jogos	100	60	0	0	160	160	h
	ACG		Atividades Complementares de Graduação	0	100	100	0	0	100	h

QUÉDUM	TIPO	RESUMO DOS COMPONENTES CURRICULARES	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
	UC	UNIDADES CURRICULARES	760	840	0	0	1600	1600	h
	UCE	UNIDADE CURRICULAR EXPLORATORIA	160	0	0	0	160	160	h
	UCDP	UNIDADE CURRICULAR DIGITAL PERSONALIZÁVEL	0	0	0	0	0	0	h
	CC	COMPONENTE COMPLEMENTAR	0	0	0	0	0	0	h
	AFP	ACADEMIA DE FUTUROS PROFISSIONAIS	60	0	0	0	60	60	h
	EST	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	0	0	0	0	0	0	h
	TCC	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	0	0	0	0	0	0	h
	EXT	EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA	0	220	220	0	0	220	h
	ACG	ATIVIDADES COMPLEMENTARES DA GRADUAÇÃO	0	100	100	0	0	100	h
		CH TOTAL	980	1160	320	0	1820	2140	h

* ASM = Atividade Síncrona Mediada



UNIFACS