

Matriz Curricular - E2A Radial

CURSO:		Superior de Tecnologia em Jogos Digitais								
Formato de Oferta (Modalidade)		A Distância								
Carga Horária Total:		Tempo de Integralização (em semestres) :								
2140 Horas (relógio)		Mínimo: 5			Máximo: 8			Semestres		
NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
FUNDAMENTAL Semestres 1 - 2	UC		Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	40	120	0	0	160	160	h
	UC		Algoritmos e Programação	40	120	0	0	160	160	h
	AFP		Academia de Futuros Profissionais	60	0	0	0	60	60	h
	EXT		Extensão Universitária: Propósito e Impacto Social	0	20	20	0	0	20	h
	UC		Matemática Computacional Aplicada	160	0	0	0	160	160	h
	UC		Interação Humano-Computador e UX	40	120	0	0	160	160	h
NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
AVANÇADO Semestres 3 - 5	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	Game e Level Design	100	60	0	0	160	160	h
	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos; Algoritmos e Programação;	Modelagem 3D, Texturização e Arte Técnica	40	120	0	0	160	160	h
	EXT	Extensão Universitária: Propósito e Impacto Social	Extensão Universitária: Diagnóstico e Imersão no Território	0	100	100	0	0	100	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina	40	120	0	0	160	160	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Computação Gráfica e Tecnologias Imersivas	100	60	0	0	160	160	h
	EXT	Extensão Universitária: Diagnóstico e Imersão no Território	Extensão Universitária: Co-criação e Desenvolvimento de Projetos	0	100	100	0	0	100	h
	UC	Matemática Computacional Aplicada; Algoritmos e Programação;	Programação de Jogos Multiplayer e Engines	100	60	0	0	160	160	h
	UCE	Academia de Futuros Profissionais	Unidade Curricular Exploratória	160	0	0	0	160	160	h
	UC	Introdução ao Desenvolvimento de Jogos	Playtest, Publicação e Monetização de Jogos	100	60	0	0	160	160	h
	ACG		Atividades Complementares de Graduação	0	100	100	0	0	100	h
QUÉSUMO	TIPO	RESUMO DOS COMPONENTES CURRICULARES		CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
	UC	UNIDADES CURRICULARES		760	840	0	0	1600	1600	h
	UCE	UNIDADE CURRICULAR EXPLORATORIA		160	0	0	0	160	160	h
	UCDP	UNIDADE CURRICULAR DIGITAL PERSONALIZÁVEL		0	0	0	0	0	0	h
	CC	COMPONENTE COMPLEMENTAR		0	0	0	0	0	0	h
	AFP	ACADEMIA DE FUTUROS PROFISSIONAIS		60	0	0	0	60	60	h
	EST	ESTÁGIO SUPERVISIONADO		0	0	0	0	0	0	h
	TCC	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO		0	0	0	0	0	0	h
	EXT	EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA		0	220	220	0	0	220	h
	ACG	ATIVIDADES COMPLEMENTARES DA GRADUAÇÃO		0	100	100	0	0	100	h
		CH TOTAL		980	1160	320	0	1820	2140	h
		* ASM = Atividade Síncrona Mediada								