



**Centro Universitário Una
de Betim**



Projeto Pedagógico de Curso

Engenharia de Software



**ecossistema
ânima**

Sumário

Histórico da Instituição

Ementário e Bibliografias

Identificação do Curso

Metodologias de Ensino e Aprendizagem

Perfil do Curso

Estágio Supervisionado

Formas de Acesso

Atividades Complementares

Objetivos do Curso

Trabalho de Conclusão de Curso

Perfil do Egresso

CrITÉrios de Avaliação Discente

Estrutura Curricular

Avaliação Institucional e de Curso

Inovações Pedagógicas do Currículo

Corpo Docente

Extensão Universitária

Atores Pedagógicos

Compatibilidade de Carga Horária

Infraestrutura

Conteúdos Curriculares

Matriz Curricular

Biblioteca Universitária

Histórico da Instituição

O Centro Universitário UNA de Betim (cod. MEC - 14028), com sede na cidade de Betim, é uma instituição de ensino superior, mantida pela Brasil Educação S/A. A Brasil Educação S.A. foi fundada em 2003, visando fomentar o processo de credenciamento de uma instituição de ensino superior junto ao MEC. A Brasil Educação S.A. integra, desde sua fundação a Ânima Educação, cuja presença física alcança 12 estados do Brasil, nas regiões Sul, Sudeste, Centro-Oeste e Nordeste, sendo considerada uma das maiores organizações de educação superior privada do país, listada no Novo Mercado.

A Brasil Educação S/A, Pessoa Jurídica de Direito Privado com Fins Lucrativos - Sociedade Anônima, sob CNPJ nº 05.648.257/0001-78, com sede e foro na cidade de Belo Horizonte, conforme Estatuto Social consolidado e registrado na NIRE do estado de Minas Gerais sob o nº 31300093166, registro 6343145, em 24 de outubro de 2017, mantém de várias instituições de ensino superior no estado de Minas Gerais. A Brasil Educação foi criada em 08/05/2003 como Santa Antonieta Participações Ltda, em 2008 passou por alteração da Denominação Social, passando a se chamar Minas Gerais Educação Ltda. Em 2009 passou por alteração do Tipo Societário e em 2018 houve uma nova alteração da Denominação Social, passando a se chamar BRASIL EDUCAÇÃO S.A.

A instituição que hoje é reconhecida como Centro Universitário UNA de Betim, iniciou suas atividades sob a denominação de Faculdade Presidente Antônio Carlos de Betim. A IES foi credenciada pelo Decreto Estadual de 17/04/2007, publicado no DO-MG em publicado em 18/04/2007, como Faculdade Presidente Antônio Carlos de Betim, mantida pela Fundação Presidente Antônio Carlos.

A IES iniciou suas atividades à Avenida Governador Valadares, 640, bairro Centro, no município de Betim/MG, com a oferta dos cursos de Direito, Administração, Ciências Biológicas, Pedagogia, Serviço Social, Tecnólogo em Processos Gerenciais e Tecnólogo em Gestão Ambiental.

Ressalte-se que a IES era vinculada ao Conselho Estadual de Educação do Estado de Minas Gerais e, por força da ADIn 2501/MG, a Faculdade foi migrada para o Sistema Federal de Ensino no ano de 2009, em decorrência disto foi protocolado sob número 200902303 o processo de credenciamento institucional.

Em 2013, a Minas Gerais Educação S.A. adquiriu a Faculdade Presidente Antônio Carlos de Betim, conforme processo e-MEC nº 201302817, foi requisitada a alteração de sua denominação para Faculdade Una de Betim. O Processo foi concluído com a publicação da Portaria nº 715, de 27 de novembro de 2014, no D.O.U. Nº 231, de 28/11/2014, seção

1, pág. 22.

No início de 2017 a instituição recebeu a comissão de avaliação MEC para a visita de credenciamento institucional, vinculado ao processo protocolado em 2009, obtendo conceito institucional 4 (quatro, na escala que vai até 5) nesta visita, evidenciando a qualidade de seus processos institucionais. O processo foi concluído com a publicação da Portaria nº 665, de 12 de julho de 2018, no D.O.U. Nº 134, de 13/07/2018, seção 1, pág. 30.

Tendo observado a demanda local, a instituição ampliou seu portfólio de cursos de forma significativa, e sua transformação em Centro Universitário passou a fazer parte de seus objetivos estratégicos. Em decorrência disto, a mantenedora protocolou junto ao e-Mec sob nº 201714044 o processo demandando pela visita de aferição da qualidade acadêmica ofertada a comunidade.

Em 2018, após a visita da comissão avaliadora do MEC, ocorrida no mês de agosto/2018, a instituição obteve nota máxima no processo de credenciamento como Centro Universitário. Este processo foi concluído com a publicação da Portaria nº 2008, de 19 de novembro de 2019, no D.O.U. Nº 224, de 20/11/2019, seção 1, pág. 57. O credenciamento, válido por 5 anos, homologou a transformação da Faculdade UNA de Betim, passando a instituição a ser denominada como Centro Universitário UNA de Betim.

Em 2020, foi registrado no sistema E-MEC o processo de Aditamento - Transferência de Manutenção, através do qual a Sociedade de Educação Superior e Cultura Brasil S.A., CNPJ nº 84.684.182/0001-57, sede a manutenção da instituição para a Brasil Educação S.A., CNPJ nº 05.648.257/0001-78, NIRE 31300093166, instituição com sede na cidade de Belo Horizonte, estado de Minas Gerais, processo finalizado em 21/10/2020.

A IES possui uma forte relação com o Centro Universitário UNA, em Belo Horizonte, uma instituição tradicional da capital mineira com mais de 60 anos de existência e qualidade comprovada em diversos indicadores tais como IGC/MEC, Guia do Estudante, dentre outros. Neste mesmo cenário de sucesso, o Centro Universitário UNA de Betim busca alcançar notável referência de ensino de qualidade na região metropolitana da capital mineira.

Nesse sentido, a experiência acumulada pela UNA no segmento de educação superior e o desejo de promover a transformação do país por meio do acesso à educação, com oferta de cursos graduação e pós-graduação, orienta o fortalecimento de nossa instituição na cidade de Betim, cidade cuja natureza empreendedora coaduna com o jeito de ser de nossa Instituição.

Identificação do Curso

Curso: Engenharia de Software

Grau: Bacharelado

Modalidade: Presencial

Duração do curso: 8 semestres

Prazo máximo para integralização do currículo: 13 semestres

Carga horária: 3240 hora-relógio

Perfil do curso

Justificativa de Oferta

A oferta do Curso de Engenharia de Software justifica-se pela crescente complexidade dos sistemas de software e pela centralidade que esses sistemas assumiram nos processos organizacionais, produtivos, governamentais e sociais. O software deixou de ser apenas um artefato tecnológico para tornar-se infraestrutura crítica, sustentando serviços essenciais, operações de larga escala, ambientes digitais distribuídos e sistemas de alto impacto econômico e social.

Nesse contexto, a Engenharia de Software consolida-se como área específica da Computação dedicada à aplicação sistemática de princípios científicos, métodos, técnicas e ferramentas para a concepção, o desenvolvimento, a validação, a implantação, a manutenção e a evolução de sistemas de software com qualidade, confiabilidade, segurança e sustentabilidade. Diferentemente de formações centradas apenas no desenvolvimento ou na computação teórica, a Engenharia de Software tem como foco o gerenciamento do ciclo de vida do software, a mitigação de riscos, a garantia da qualidade e a adequação das soluções às necessidades organizacionais e humanas.

A crescente dependência de sistemas digitais, aplicações distribuídas, plataformas em nuvem, soluções baseadas em dados e inteligência artificial ampliou significativamente os desafios relacionados à escalabilidade, à segurança, à interoperabilidade e à manutenção de sistemas de software. Esses desafios exigem profissionais capazes de atuar de forma estruturada e responsável, considerando não apenas aspectos técnicos, mas também fatores organizacionais, sociais, éticos e legais envolvidos no desenvolvimento e uso do software.

O Curso de Engenharia de Software está estruturado em conformidade com as Diretrizes Curriculares Nacionais da área de Computação e fundamenta-se em uma proposta pedagógica orientada por competências, organizada segundo o modelo E2A Radial. Esse modelo permite a progressão formativa por níveis de complexidade, a integração entre teoria e prática e o desenvolvimento contínuo das competências profissionais, científicas e socioemocionais necessárias à atuação em contextos tecnológicos complexos.

A organização curricular privilegia metodologias ativas, projetos integradores, práticas laboratoriais, pesquisa aplicada e ações de extensão, proporcionando ao estudante experiências formativas alinhadas às práticas contemporâneas da Engenharia de Software. Dessa forma, o curso prepara profissionais aptos a projetar, desenvolver, avaliar e evoluir sistemas de software de forma sistemática, ética e inovadora, contribuindo para a qualidade das soluções digitais e para o desenvolvimento tecnológico e socioeconômico da sociedade.

Ao ofertar o Curso de Engenharia de Software, a Instituição reafirma seu compromisso com a formação de profissionais capazes de responder aos desafios atuais e futuros da computação, atuando com responsabilidade técnica e social, liderança profissional e compromisso com a aprendizagem ao longo da vida.

Formas de Acesso

Essas diretrizes serão comunicadas aos ingressantes pelo site institucional ou por comunicação direta.

1. Como posso ingressar em um curso superior na instituição?

Você pode ingressar de várias formas: sendo aprovado no vestibular, na seleção do Prouni ou usando a nota do Enem.

2. Quem pode se inscrever nos cursos superiores?

Os cursos são destinados a alunos que possuem, no mínimo, o diploma de ensino médio.

3. O que é o Edital do Vestibular?

É um documento que regulamenta o número de vagas, datas e locais das provas, valor da taxa de inscrição, período e local de divulgação dos aprovados, além dos requisitos para matrícula.

4. Existe uma forma flexível de fazer o vestibular?

Sim, você pode participar do Vestibular Simplificado enviando uma carta de apresentação, que será avaliada para sua aprovação no curso e modalidade desejada.

5. Como é o processo seletivo?

O processo seletivo inclui uma prova de redação e/ou uma prova objetiva de conhecimentos gerais com questões de múltipla escolha nas áreas de Ciências da Natureza, Ciências Humanas, Matemática e Linguagens.

6. O que é avaliado na prova de redação?

A prova avalia habilidades de produção de texto, adequação ao tema e ao vocabulário, coerência textual, objetividade, pertinência argumentativa, raciocínio lógico, coesão, paragrafação, estruturação de frases, morfossintaxe,

acentuação, ortografia e pontuação.

7. Posso obter um novo título se já tiver um diploma de graduação?

Sim, se houver vagas remanescentes, a instituição pode aceitar a matrícula de portadores de diploma de graduação para a obtenção de um novo título, mediante processo seletivo específico.

8. Como funciona a matrícula por transferência?

A Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional permite a transferência de alunos entre instituições para cursos afins, desde que haja vagas e processo seletivo. A instituição pode aceitar transferências para o mesmo curso ou curso similar, com adaptações curriculares necessárias.

Objetivos do Curso

Objetivo Geral

O curso de Engenharia de Software tem por objetivo geral formar engenheiros de software com sólida base científica, tecnológica e ética, capazes de conceber, desenvolver, avaliar e evoluir sistemas de software de forma sistemática, aplicando os princípios, métodos e práticas da Engenharia de Software ao longo de todo o ciclo de vida do software, com foco na qualidade, na confiabilidade, na segurança e na adequação das soluções às necessidades organizacionais e sociais.

Objetivos Específicos

Além do objetivo geral acima descrito, o curso conta com os seguintes objetivos específicos que compreendem competências e especializações definidas pelo Núcleo Docente Estruturante para cada uma das unidades curriculares que compõem a matriz, em alinhamento as normativas do curso, contexto educacional e características regionais, considerando novas práticas emergentes no campo do conhecimento do curso. Esse conjunto de objetivos envolve:

- Desenvolver fundamentos científicos, matemáticos e computacionais, que sustentem a compreensão teórica e prática dos sistemas de software e dos processos de engenharia envolvidos em seu ciclo de vida;
- Capacitar para a análise, especificação e modelagem de requisitos de software, considerando necessidades organizacionais, expectativas dos usuários, restrições técnicas e aspectos éticos e legais;
- Promover o domínio de métodos, técnicas e ferramentas da Engenharia de Software, aplicáveis ao projeto, à implementação, à validação, à manutenção e à evolução de sistemas de software;
- Estimular a aplicação sistemática de práticas de qualidade de software, incluindo testes, verificação, validação, documentação e melhoria contínua, visando à confiabilidade e à segurança das soluções desenvolvidas;
- Desenvolver competências para o gerenciamento de projetos de software, abrangendo

planejamento, acompanhamento, controle de riscos, gestão de equipes e entrega de valor para organizações e usuários;

- Fomentar a capacidade de projetar sistemas de software centrados no usuário, considerando princípios de usabilidade, acessibilidade, experiência do usuário e interação humano-computador;
- Capacitar para a integração de tecnologias e arquiteturas computacionais, incluindo sistemas distribuídos, aplicações em nuvem, bases de dados, redes de computadores e plataformas digitais;
- Estimular a utilização de tecnologias emergentes, como inteligência artificial, aprendizado de máquina, ciência de dados e automação, no desenvolvimento de soluções de software inovadoras;
- Promover a atuação ética, crítica e responsável, considerando os impactos sociais, econômicos e ambientais do software e das tecnologias digitais;
- Desenvolver competências de comunicação, trabalho em equipe e liderança, preparando o estudante para atuar em ambientes multidisciplinares e colaborativos;
- Incentivar a pesquisa aplicada, a inovação e o empreendedorismo tecnológico, fortalecendo a capacidade investigativa e criativa do estudante;
- Estimular a aprendizagem contínua e a autonomia intelectual, preparando o egresso para acompanhar a evolução tecnológica e as transformações do mundo do trabalho ao longo da vida profissional.

Perfil do Egresso

Por perfil e competência profissional do egresso, entende-se:

Uma competência caracteriza-se por selecionar, organizar e mobilizar, na ação, diferentes recursos (como conhecimentos, saberes, processos cognitivos, afetos, habilidades, posturas) para o enfrentamento de uma situação-problema específica. Uma competência se desenvolverá na possibilidade de ampliação, integração e complementação desses recursos, considerando sua transversalidade em diferentes situações (BRASIL Inep, 2019, p. 33).

O perfil profissional do egresso é fruto das competências e habilidades expressas nas Diretrizes Curriculares Nacionais para o curso e atende as necessidades locais e regionais, considera novas práticas emergentes no campo do conhecimento do curso e as novas demandas apresentadas pelo mundo do trabalho.

Nesse sentido, o egresso do curso de Engenharia de Software é um profissional com sólida formação científica e tecnológica, apto a atuar ao longo de todo o ciclo de vida do software, aplicando métodos, técnicas, ferramentas e boas práticas da engenharia de software, com postura ética, visão crítica e compromisso com a qualidade, a inovação e a aprendizagem contínua.

Ao concluir o Curso de Engenharia de Software, o egresso deverá ser capaz de:

- Analisar, especificar, projetar, implementar, testar e gerenciar sistemas de software, aplicando métodos, técnicas e ferramentas da engenharia de software ao longo de todo o ciclo de vida das aplicações;
- Elaborar algoritmos e desenvolver programas, aplicando princípios matemáticos, computacionais e científicos na resolução de problemas e na construção de soluções eficientes, corretas e escaláveis;
- Aplicar fundamentos matemáticos e computacionais, incluindo cálculo, álgebra, estatística e matemática discreta, como base para algoritmos, modelos computacionais, simulações e teoria da computação;
- Projetar e avaliar sistemas de software com foco na qualidade, aplicando práticas de testes, validação, verificação, manutenção, documentação e melhoria contínua;
- Projetar sistemas de software centrados no usuário, considerando princípios de usabilidade, acessibilidade, experiência do usuário e interação humano-computador, incorporando dimensões sociais, organizacionais e humanas no

Consulte aqui a DCN
específica do Curso

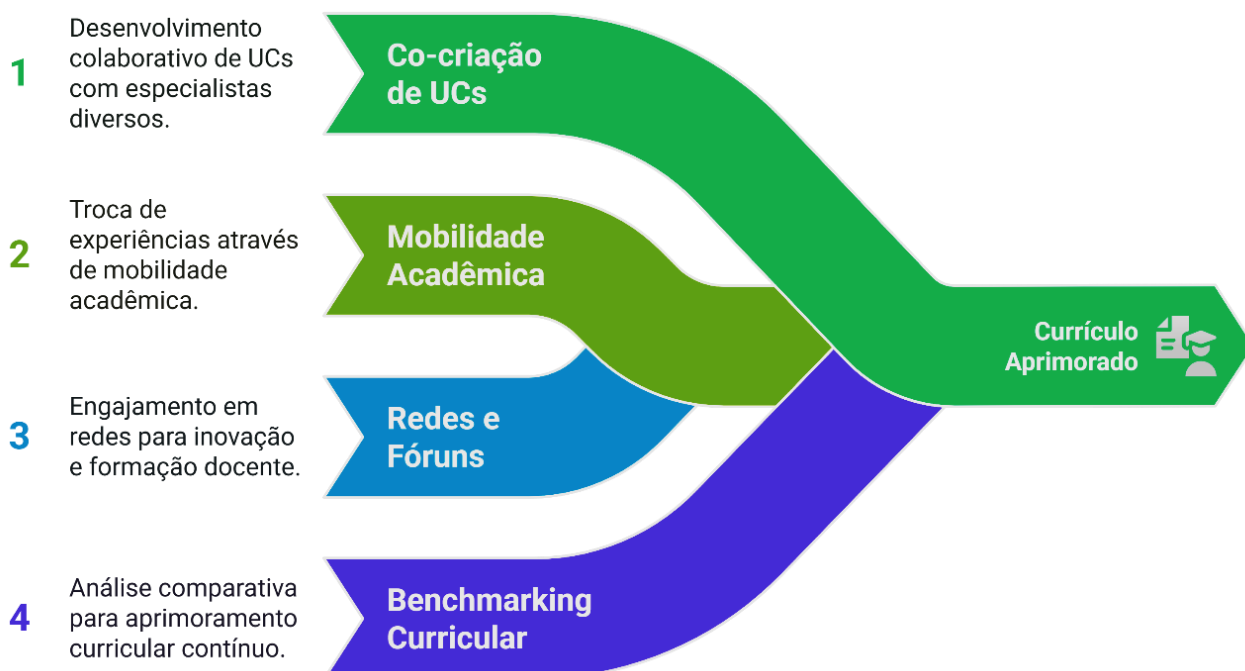
design das soluções;

- Modelar, implementar e administrar bases de dados, assegurando consistência, integridade, desempenho e apoio eficiente à gestão da informação;
- Compreender e aplicar fundamentos de arquitetura de computadores, sistemas operacionais e redes, integrando hardware e software no desenvolvimento de sistemas computacionais confiáveis e seguros;
- Projetar, implementar e gerenciar aplicações distribuídas, em nuvem, web e para dispositivos móveis, utilizando frameworks, plataformas e ferramentas modernas de desenvolvimento;
- Aplicar práticas de segurança da informação e cibersegurança, considerando aspectos técnicos, éticos e legais no tratamento da informação e na proteção de sistemas de software;
- Implementar soluções baseadas em inteligência artificial, aprendizado de máquina e ciência de dados, avaliando desempenho, eficácia e impacto das soluções computacionais;
- Atuar de forma ética, crítica e responsável, considerando os impactos sociais, econômicos e ambientais do software e das tecnologias digitais;
- Trabalhar de forma colaborativa em equipes multidisciplinares, comunicando-se de maneira clara e eficaz e exercendo liderança em projetos de software;
- Gerenciar projetos de software, aplicando metodologias, modelos de processo, práticas ágeis e tradicionais, com foco em prazos, qualidade e valor para o negócio;
- Investigar, experimentar e avaliar tecnologias emergentes, desenvolvendo postura científica, inovadora e empreendedora frente à evolução tecnológica;
- Aprender continuamente e adaptar-se às transformações tecnológicas, demonstrando autonomia intelectual, compromisso com o desenvolvimento profissional e capacidade de atualização permanente.

Estrutura Curricular

A estrutura curricular do curso está alinhada ao PPI da IES, que orienta a formação de estudantes críticos e reflexivos, aptos a atuar em contextos complexos. O currículo é integrado, baseado no desenvolvimento de competências, considerando os contextos local, nacional e internacional.

Essa articulação se concretiza por meio de:



A adoção do currículo integrado visa superar a fragmentação do saber, promovendo visão sistêmica, interdisciplinaridade e conexão com o mundo do trabalho. Essa abordagem fortalece competências técnicas e socioemocionais, qualificando a formação profissional e incentivando uma atuação ética, colaborativa e sensível às demandas contemporâneas.

A estrutura curricular é organizada por Unidades Curriculares (UCs), que integram conhecimentos, habilidades e atitudes essenciais à formação profissional. Cada UC possui foco temático definido e promove aprendizagens significativas por meio da articulação entre teoria e prática.



As UCs rompem com a linearidade tradicional, permitindo percursos personalizados e flexíveis. Embora existam **UCs Predecessoras** para garantir uma base sólida de conhecimento, a progressão pode ocorrer mesmo sem aprovação, desde que cursadas. As UCs são organizadas por níveis de competência, com possibilidade de cursar UCs de diferentes níveis simultaneamente, respeitando as exigências de progressão.

Unidade Curricular, ou um conjunto delas, que são ofertadas para a aprendizagem de conhecimento base e possibilitam a transição de nível, pois possuem uma conexão direta e finalística com a unidade curricular posterior.

Cada UC é composta por oito Unidades de Aprendizagem (UAs), sendo seis voltadas ao desenvolvimento técnico e duas imersivas: uma com temáticas transversais (ética, cidadania, sustentabilidade etc.) e outra dedicada à Trilha A3, com foco em pesquisa, projeto e autoria estudantil. A distribuição das UAs dentro de cada UC obedece à seguinte lógica:



As Unidades Curriculares (UC) do curso têm carga horária total de 160 horas, das quais 120 são distribuídas em seis Unidades de Aprendizagem (UA), focadas nos conteúdos específicos definidos no plano de ensino, cuja modalidade varia conforme a UC. Às 40 horas restantes correspondem a duas Unidades de Aprendizagem Imersivas (UAI), com 20 horas cada e totalmente assíncrona.

As Unidades de Aprendizagem Imersivas (UAI) integram a estrutura curricular com a finalidade de promover experiências de aprendizagem mais profundas, conectadas aos desafios reais do mundo contemporâneo. Com duração de 20 horas cada, as UAIs são concebidas com base em uma abordagem que articula seis pilares fundamentais da prática pedagógica no ensino superior: o papel do educador, o papel do estudante, os objetivos de aprendizagem, a metodologia de ensino, o ambiente de aprendizagem e o desenvolvimento de competências. Ela busca conectar os estudantes aos desafios contemporâneos e à realidade social e profissional, pois está articulada com a Avaliação A3, temas transversais ou temas obrigatórios da UC. As atividades são disponibilizadas e acompanhadas por meio do ambiente virtual ULife, que oferece suporte à aprendizagem flexível e autônoma.

As UCs podem ser ofertadas nas modalidades presencial, digital ou híbrida, com uso de metodologias ativas, ambientes diversos e tecnologias educacionais. A condução é feita por pelo menos dois docentes, garantindo integração e diversidade de abordagens.



As UCs se organizam em três eixos formativos:

- **Formação Geral (UCs Exploratórias):** abordagem transdisciplinar, crítica e humanística, com temas como diversidade, inovação e cidadania.
- **Formação na Área:** conteúdos comuns entre cursos, com foco em atuação multiprofissional e pesquisa.
- **Formação Específica:** conteúdos próprios do curso, com aprofundamento técnico e convivência em comunidade de formação.

Inovações Pedagógicas do Currículo

Ao longo do currículo, as Unidades Curriculares são organizadas propondo uma integração curricular entre cursos e áreas, gerando um estímulo adicional diferenciado à formação do estudante por possibilitar a percepção de diferentes perspectivas profissionais, por meio da **educação interprofissional**.

Para além da organização em Unidades Curriculares (UCs), o currículo do curso incorpora outros elementos de flexibilização e inovação, que visam a hiperpersonalização do percurso formativo. Entre eles, destacam-se:

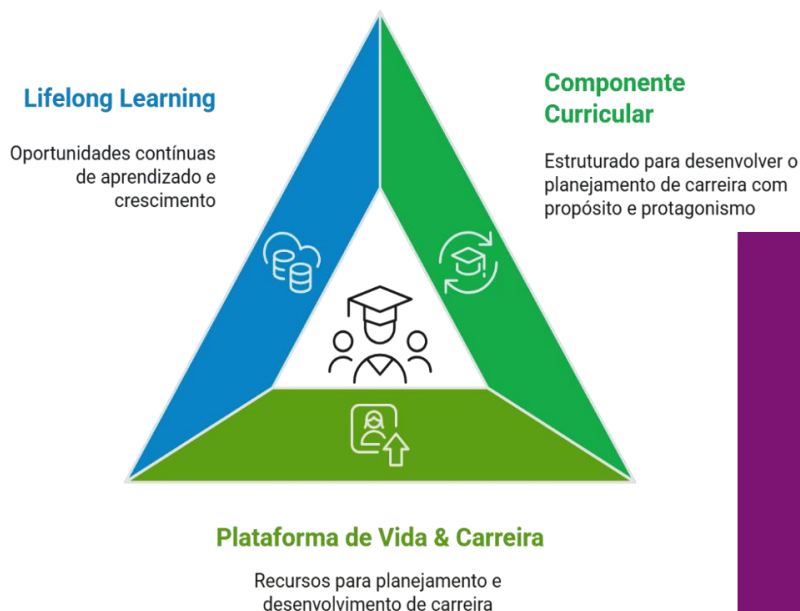


➤ Elementos Inovadores:

- **UC Exploratória:** que proporciona aos estudantes a oportunidade de explorar áreas de conhecimento diversas, por meio de temas emergentes, ampliando seus horizontes e incentivando a interdisciplinaridade.
- **Academia de Futuros Profissionais:** que tem como objetivo auxiliar, apoiar e acompanhar a evolução acadêmica e a trajetória profissional do estudante durante todo o seu percurso formativo
- **UC Personalizável:** uma unidade curricular eletiva que permite ao estudante moldar seu percurso formativo de acordo com seus projetos, momento de vida e interesses profissionais.
- **Conexão com o Mercado de Trabalho:** através de oportunidades práticas construídas em parcerias estratégicas como a Aprendizagem Dual e programas do Ânima Lab HUB e o Ânima NEST e da Academia de Futuros Profissionais.

- **Academia de Futuros Profissionais:** Foco no desenvolvimento de competências socioemocionais, autoconhecimento, mentalidade empreendedora e cidadania ativa. Estruturada em três pilares:

- **Componente Curricular:** aulas digitais e síncronas com foco em projeto de vida, impacto social e autoconhecimento.
- **Plataforma Vida & Carreira:** registro da trajetória acadêmica e profissional, com trilhas de aprendizagem e conexão com o mercado de trabalho.
- **Lifelong Learning:** personalização contínua da formação por meio de cursos, projetos, mentorias e ferramentas de autogestão da carreira.



- **Aprendizagem Dual:** integra teoria e prática desde o início do curso, com experiências reais em empresas e órgãos públicos, por meio de:
 - **UCs Duais:** desafios reais co-construídos com o setor produtivo.
 - **Programa de Imersão Profissional:** vivência prática e entrega de soluções.
 - **Aceleradora Dual de Talentos:** trilhas personalizadas com foco em empregabilidade.



Consulte os feitos e conquistas dos estudantes em nossas redes sociais

- **Ambientes de Inovação:** programas do Ânima Lab HUB e o Ânima NEST que tem o objetivo de promover a inovação e a autonomia do estudante complementando sua formação com atividades extracurriculares disruptivas, reconhecendo a singularidade de cada sujeito.

Programas Ânima NEST

Oportunidades do aprendizado focado na educação empreendedora

Programas Ânima HUB

Experiências com inovação, empreendedorismo e pesquisa aplicada



Valores

Inovação, Empreendedorismo, Pesquisa Aplicada

Área de Futuros Profissionais

Foco em Carreiras conectadas com o futuro e empreendedorismo

- **Ânima Lab HUB:** rede de laboratórios híbridos e temáticos que promovem soluções tecnológicas e pesquisa aplicada com impacto social. Organizado em:
 - **Laboratórios Temáticos:** por áreas do saber.
 - **Squads:** grupos interdisciplinares com foco em inovação e extensão.

Consulte os feitos e conquistas dos estudantes em nossas redes sociais



- **Ânima NEST:** jornada empreendedora com apoio técnico e intelectual para desenvolvimento de ideias e negócios, integrando conteúdos curriculares às metodologias do programa.

Consulte os feitos e conquistas dos estudantes em nossas redes sociais



Extensão Universitária

A extensão universitária está plenamente integrada à matriz curricular do curso, conforme estabelecido pela legislação, o que garante que estudantes de todos os períodos tenham acesso contínuo a experiências práticas e comunitárias ao longo do curso.

O que é a extensão universitária?

A extensão universitária é a ponte entre a universidade e a sociedade, promovendo o diálogo, a troca de conhecimentos e a transformação social. Ela integra ensino, pesquisa e extensão, fortalecendo a formação cidadã e ética dos estudantes.

Como a extensão universitária impacta os estudantes?

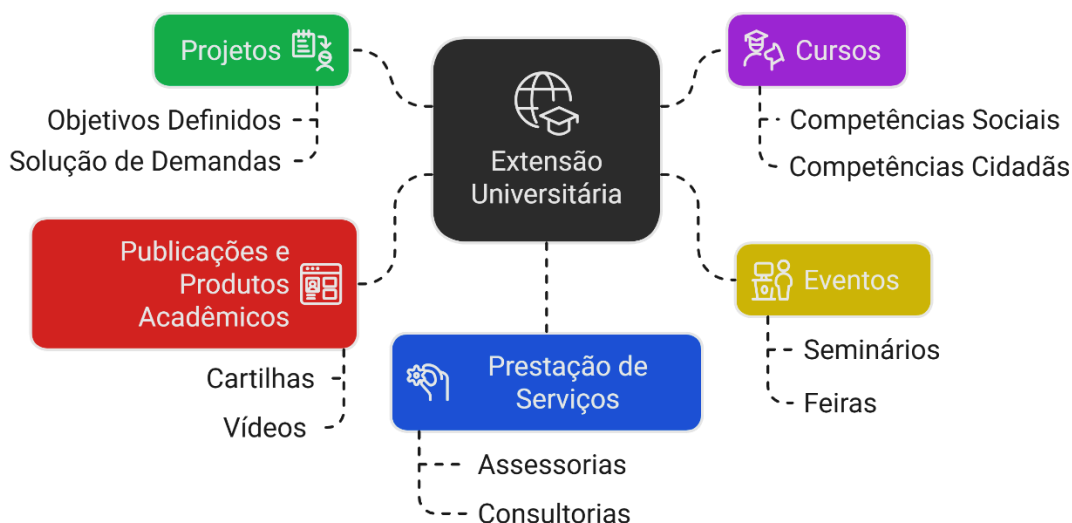
Ela permite que os estudantes desenvolvam práticas que valorizam saberes tradicionais e locais, contribuindo para a melhoria da qualidade de vida das comunidades envolvidas. Além disso, proporciona experiências práticas e comunitárias ao longo do curso.

Qual é a carga horária dedicada à extensão universitária?

Conforme a Resolução CNE/CES nº 7/2018, pelo menos 10% da carga horária total do curso deve ser dedicada à extensão. Essa carga é distribuída ao longo dos diversos níveis da formação.

Quais são as modalidades de extensão universitária?

As modalidades incluem:



Como os estudantes participam das atividades de extensão?

A cada semestre, são oferecidas oportunidades de participação em cursos, oficinas, projetos e eventos. Os estudantes escolhem as atividades mais alinhadas aos seus interesses e trajetória acadêmica, realizando a inscrição e acompanhamento pelo portal institucional Ulife.

Como a extensão universitária é integrada à matriz curricular?

A extensão é distribuída ao longo da matriz curricular, garantindo que os estudantes se envolvam continuamente com experiências práticas e transformadoras. Eles devem cumprir parte dos 10% obrigatórios da carga horária total do curso destinados à extensão em cada ciclo formativo.

Quais são os programas institucionais relacionados à extensão universitária?

Os programas incluem:

- **Ânima Plurais:** Diversidade e combate à discriminação.
- **Internacionalização:** Oportunidades com foco em carreira internacional.
- **Ciência da Felicidade:** Promoção da saúde física, mental e bem-estar.
- **Aprendizagem Dual:** Conexão com empresas através de desafios profissionais.

Qual é o objetivo da extensão universitária?

A extensão universitária visa fortalecer o compromisso da universidade com a transformação social e o desenvolvimento dos territórios, promovendo uma formação cidadã, ética e comprometida com a construção de um mundo mais justo, democrático e sustentável.

Compatibilidade de Carga Horária Total

(em Horas-Relógio)

A **Resolução CNE nº 3, de 2 de julho de 2007**, dispõe sobre procedimentos a serem adotados, pelas instituições, quanto ao conceito de hora-aula e as respectivas normas de carga horária mínima para todas as modalidades de cursos – bacharelados, licenciaturas, tecnologia e sequenciais. Estabelece que a hora-aula decorre de necessidades de organização acadêmica das Instituições de Ensino Superior, sendo sua organização uma atribuição das Instituições, desde que feitas sem prejuízo ao cumprimento das respectivas cargas horárias totais dos cursos. Enfatiza, ainda, que cabe à instituição a definição da duração das atividades acadêmicas ou do trabalho discente efetivo que compreendem aulas expositivas, atividades práticas supervisionadas e pesquisa ativa pelo estudante, respeitando o mínimo dos duzentos dias letivos de trabalho acadêmico efetivo.

Além de regulamentar a necessidade de a carga horária mínima dos cursos ser mensurada em horas (60min) **de atividade acadêmica e de trabalho discente efetivo**, cabendo as instituições a realização dos ajustes necessários e efetivação de tais definições em seus projetos pedagógicos, seguindo com a Convenção Coletiva de Trabalho - CCT local para o cálculo do pagamento da hora-aula docente.

Art. 1º A hora-aula decorre de necessidades de organização acadêmica das Instituições de Educação Superior.

§ 1º Além do que determina o caput, a hora-aula está referenciada às questões de natureza trabalhista.

§ 2º A definição quantitativa em minutos do que consiste em hora-aula é uma atribuição das Instituições de Educação Superior, desde que feita sem prejuízo ao cumprimento das respectivas cargas horárias totais dos cursos.

Art. 2º Cabe às Instituições de Educação Superior, respeitado o mínimo dos duzentos dias letivos de trabalho acadêmico efetivo, a definição da duração da atividade acadêmica ou do trabalho discente efetivo que compreenderá:

I – preleções e aulas expositivas;

II – atividades práticas supervisionadas, tais como laboratórios, atividades em biblioteca, iniciação científica, trabalhos individuais e em grupo, práticas de ensino e outras atividades no caso das licenciaturas.

Art. 3º A carga horária mínima dos cursos superiores é mensurada em horas (60 minutos), de atividades acadêmicas e de trabalho discente efetivo. (Resolução nº3, de 2 de julho de 2007)

Assim, amparada legalmente pela **Resolução CNE nº 3, de 2 de julho de 2007** as **Unidades Curriculares** incentivam o **trabalho discente efetivo**, por meio de **atividades de pesquisas supervisionadas**, materializando-se, inclusive, na **Avaliação A3**.

Para isso, **conforme resolução institucional**, a hora-aula dos cursos presenciais compreende o total de 60 minutos, assim entendida:

- I. **50 Minutos:** para exposição de conteúdos e atividades que envolvem o processo de ensino aprendizagem;
- II. **10 Minutos:** para o exercício das atividades acadêmicas discente. Sempre orientadas, acompanhadas e avaliadas pelos docentes das Unidades Curriculares, em consonância com as normativas de cada curso e com apoio das tecnologias digitais.

Conteúdos Curriculares

O Curso de Engenharia de Software conta com uma matriz curricular fundamentada nas Diretrizes Curriculares Nacionais (DCNs) específicas para o curso, em consonância com os Pareceres e Resoluções vigentes que dispõem sobre a carga horária e duração mínima de cursos de bacharelados.

A estruturação curricular é um processo meticuloso que se inicia com a análise aprofundada dos documentos regulatórios que fundamentam o curso. A partir dessa leitura, define-se o perfil do egresso desejado, levando em consideração o contexto local e as demandas da sociedade. Em seguida, os professores, em consonância com os princípios de co-criação, mobilidade e benchmarking, elencam as competências essenciais para que o egresso atinja o perfil almejado. Por fim, os conteúdos são organizados de forma a promover o desenvolvimento dessas competências, garantindo uma formação completa e alinhada com as necessidades do mercado de trabalho.

A matriz curricular está organizada segundo a concepção E2A Radial, modelo pedagógico que promove a integração entre conhecimentos teóricos e práticos, a interdisciplinaridade e a progressão formativa por níveis curriculares, assegurando o desenvolvimento contínuo e articulado das competências previstas no perfil do egresso. No Curso de Engenharia de Software, o percurso formativo está estruturado em três níveis curriculares: Nível Fundamental, Nível Intermediário e Nível Avançado, respeitando a natureza científica e tecnológica da formação.

O Nível Fundamental compreende as bases científicas, matemáticas, computacionais e éticas que sustentam a formação inicial do bacharel em Engenharia de Software. Nesse nível, são desenvolvidos os fundamentos da matemática, da lógica, da programação, da computação e da ciência da computação, permitindo ao estudante compreender os princípios que regem os sistemas computacionais e o desenvolvimento de software.

As Unidades Curriculares desse nível promovem o desenvolvimento do raciocínio lógico, do pensamento computacional, da abstração e da formalização, bem como a compreensão dos conceitos introdutórios de algoritmos, estruturas de dados, sistemas computacionais e organização de computadores. Também são abordados conteúdos relacionados à comunicação, à ética, à cidadania digital e ao desenvolvimento de competências socioemocionais, favorecendo a adaptação do estudante ao ambiente acadêmico e profissional.

O Nível Fundamental estabelece o alicerce conceitual necessário para a progressão formativa, preparando o estudante para o aprofundamento técnico e metodológico nos

níveis subsequentes do curso.

O Nível Intermediário caracteriza-se pelo aprofundamento e pela integração dos conhecimentos científicos, computacionais e metodológicos desenvolvidos no nível anterior. Nesse estágio do percurso formativo, o estudante consolida competências relacionadas à análise, ao projeto, à implementação e à avaliação de sistemas de software, com foco na aplicação sistemática dos princípios da engenharia de software.

As Unidades Curriculares desse nível contemplam conteúdos de engenharia de software, análise e especificação de requisitos, arquitetura de software, testes e qualidade de software, bancos de dados, sistemas operacionais, redes de computadores e desenvolvimento de aplicações. A articulação entre teoria e prática é intensificada por meio de projetos integradores, estudos de caso e atividades laboratoriais, permitindo ao estudante aplicar métodos, técnicas e ferramentas na resolução de problemas reais. O Nível Intermediário promove a ampliação da autonomia intelectual do estudante, fortalecendo sua capacidade de atuar em equipes multidisciplinares, comunicar soluções técnicas e compreender os impactos organizacionais e sociais dos sistemas de software.

O Nível Avançado é voltado à integração, à aplicação e à avaliação crítica dos conhecimentos desenvolvidos ao longo do curso em contextos tecnológicos e organizacionais de alta complexidade. Nesse nível, o estudante é desafiado a projetar, implementar, gerenciar e evoluir sistemas de software completos, considerando requisitos de qualidade, desempenho, segurança, escalabilidade e sustentabilidade.

As Unidades Curriculares desse nível abrangem conteúdos relacionados a engenharia de software avançada, arquitetura de sistemas complexos, aplicações distribuídas e em nuvem, inteligência artificial, aprendizado de máquina, ciência de dados, segurança da informação, cibersegurança, computação gráfica e tecnologias emergentes. Também são desenvolvidas competências voltadas à gestão de projetos de software, inovação tecnológica, pesquisa aplicada e produção de conhecimento.

O Nível Avançado favorece a consolidação da identidade profissional do engenheiro de software, preparando-o para atuar em projetos complexos, liderar equipes técnicas, contribuir para a inovação e dar continuidade à formação acadêmica em nível de pós-graduação.

A organização dos conteúdos curriculares em três níveis, no modelo E2A Radial, assegura a progressão formativa do estudante e a integração contínua entre os conhecimentos desenvolvidos nas diferentes Unidades Curriculares. Cada unidade possui terminalidade própria, ao mesmo tempo em que contribui para o desenvolvimento das competências previstas no perfil do egresso.

Dessa forma, os conteúdos curriculares do Curso de Engenharia de Software promovem uma formação sólida, integrada e alinhada às Diretrizes Curriculares Nacionais da área de Computação, preparando o estudante para atuar de forma ética, crítica e inovadora no desenvolvimento de sistemas de software em diferentes contextos organizacionais e sociais.

Matriz Curricular

CURSO:		Bacharelado em Engenharia de Software								
Formato de Oferta (Modalidade)		Presencial								
Carga Horária Total:		Tempo de Integralização (em semestres) :								
3240 Horas (relógio)		Mínimo: 8			Máximo: 13			Semestres		
NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
FUNDAMENTAL	U.C.		Cálculo e Álgebra Linear	160		120		40	160	h
	U.C.		Algoritmos e Programação		160	120		40	160	h
	AFP		Academia de Futuros Profissionais	60				60	60	h
	EXT		Extensão Universitária: Propósito e Impacto Social		20	20			20	h
	U.C.		Administração, Economia e Estatística	160		120		40	160	h
	U.C.		Exploração Digital e Fundamentos Tecnológicos	80	80	120		40	160	h
Semestres 1 - 2										
NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
INTERMEDIÁRIO	UC. EXP.	Administração, Economia e Estatística	Unidade Curricular Exploratória	160				160	160	h
	U.C.		Interação Humano Computador e UX		160	120		40	160	h
	U.C.		Projeto e Engenharia de Software		160	120		40	160	h
	U.C.	Algoritmos e Programação	Sistemas Digitais, Operacionais e Embarcados		120	120		40	160	h
	EXT	Extensão Universitária: propósito e impacto social	Extensão Universitária: Diagnóstico e Imersão no Território		160	160		0	160	h
	U.C.		Redes de Computadores e Cibersegurança		160	120		40	160	h
	U.C.	Algoritmos e Programação	Estrutura de Dados		160	120		40	160	h
	U.C.		Gestão e Ética em Tecnologia da Informação	160		60		100	160	h
	U.C.		Inovação e Criatividade em Projetos Digitais	160		120		40	160	h
Semestres 3 - 7										
NIVEL	TIPO	PREDECESSOR	DENOMINAÇÃO	CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
AVANÇADO	U.C.	Estrutura de Dados	Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina		160	120		40	160	h
	U.C.		Análise de Dados e Big Data		160	120		40	160	h
	U.C.		Desenvolvimento Web e Mobile		160	120		40	160	h
	U.C.	Projeto e Engenharia de Software	Garantia da Qualidade de Software	80	80	120		40	160	h
	EXT	Extensão Universitária: diagnóstico e imersão no território	Extensão Universitária: Co-Criação e Desenvolvimento de Projetos		160	160			160	h
	EST. SUP.	-	Estágio Curricular em Engenharia		180	180			180	h
	TCC	-	Trabalho de Conclusão de Curso em Engenharia		60	60			60	h
	ACG	-	Atividades Complementares de Graduação		40	40			40	h
Semestres 8 - 10										
QUÉDAS	TIPO	RESUMO DOS COMPONENTES CURRICULARES		CH TEÓRICA	CH PRÁTICA	CH PRES	CH ASM	CH EAD	TOTAL CH	
	U.C.	UNIDADES CURRICULARES		800	1560	1740	0	660	2400	h
	UC. EXP.	UNIDADE CURRICULAR EXPLORATÓRIA		160	0	0	0	160	160	h
	CC	COMPONENTE COMPLEMENTAR		0	0	0	0	0	0	h
	AFP	ACADEMIA DE FUTUROS PROFISSIONAIS		60	0	0	0	60	60	h
	EST. SUP.	ESTÁGIO SUPERVISIONADO		0	180	180	0	0	180	h
	TCC	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO		0	60	60	0	0	60	h
	EXT	EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA		0	340	340	0	0	340	h
	ACG	ATIVIDADES COMPLEMENTARES DA GRADUAÇÃO		0	40	40	0	0	40	h
		CH TOTAL		1020	2180	2360	0	880	3240	h

* ASM = Atividade Síncrona Mediada

A matriz curricular do curso está concebida em alinhamento às legislações vigentes para cursos no **formato de oferta presencial**. Dessa forma, em seu planejamento o curso conta com carga horária predominantemente presencial, **sendo no mínimo 70% da carga horária total composta por atividades presenciais obrigatórias que asseguram a interação direta entre docentes e discentes**. Conta, ainda, com até 30% da carga horária total do curso ofertada por meio de atividades de educação a distância, podendo incluir processos de ensino e aprendizagem síncronos e/ou assíncronos, em consonância com as DCNs do curso.

- **As atividades síncronas** compreendem atividade de educação a distância realizada com recursos de áudio e vídeo, na qual o estudante e o docente ou outro responsável pela atividade formativa estejam em lugares diversos e tempo coincidente.
- **As atividades assíncronas** compreendem atividade de educação a distância na qual o estudante e o docente ou outro responsável pela atividade formativa estejam em lugares e tempos diversos, sem comprometer a qualidade acadêmica.
- Enquanto **as atividades presenciais** são atividades formativas realizadas com a participação do estudante e do docente ou de outro responsável pela atividade formativa em lugar e tempo coincidentes.

Nesse sentido, a matriz do curso está concebida de forma a garantir um processo formativo contemporâneo, dinâmico e responsável, em estrita observância ao marco regulatório vigente e às prerrogativas de qualidade exigidas pelo Ministério da Educação pelo Ministério da Educação.

Ementário e Bibliografias

Consulte aqui as Ementas e
Bibliografias específicas do Curso

Metodologia de Ensino Aprendizagem

Como Funciona a Metodologia de Ensino-Aprendizagem do Curso?

A ideia principal do curso é que o estudante seja o protagonista da sua própria jornada. Aqui, aprender não é só decorar conteúdo — é viver experiências, resolver problemas reais e desenvolver habilidades que vão fazer diferença na sua vida pessoal e profissional.

O que guia essa metodologia?

- **Neurociência na prática:** Nosso cérebro aprende melhor quando usamos vários sentidos, repetimos com propósito e recebemos feedback. Por isso, usamos estratégias que ativam diferentes áreas do cérebro e tornam o aprendizado mais eficiente.
- **Acesso para todos:** Cada pessoa aprende de um jeito. Por isso, o curso oferece várias formas de estudar, participar e se expressar, respeitando as diferenças.
- **Aprender por competências:** O foco é desenvolver não só conhecimento, mas também atitudes, valores e habilidades que você vai usar no trabalho e na vida.
- **Qualidade e profundidade:** O conteúdo é sério e bem estruturado, com professores preparados e avaliações que fazem sentido com o que é ensinado.
- **Inovação sempre:** Nada de aula só com quadro e giz. Aqui você participa, cria, investiga e resolve problemas reais com apoio da tecnologia.

Princípios que fazem tudo isso acontecer:

- **O estudante no centro:** O curso considera o que o estudante já sabe, seus interesses e sua realidade.
- **Aprender com propósito:** Os temas são ligados a situações reais, o que torna tudo mais interessante e útil.
- **Teoria + prática:** O estudante aprende fazendo, com projetos, atividades em grupo e diferentes formas de avaliação.
- **Autonomia e criatividade:** O estudante é incentivado a pensar por conta própria, tomar decisões e criar soluções.

- **Tecnologia com sentido:** Ferramentas digitais são usadas para facilitar o aprendizado, não para complicar.
- **Inclusão de verdade:** Todo mundo tem espaço para aprender, com apoio especializado quando necessário.
- **Avaliação que ajuda a crescer:** Em vez de só dar nota, a avaliação mostra como o estudante pode melhorar e aprender mais.

Como a gente entende o aprendizado?

Aprender é algo ativo, emocional e único para cada pessoa. Por isso, usamos estratégias que:

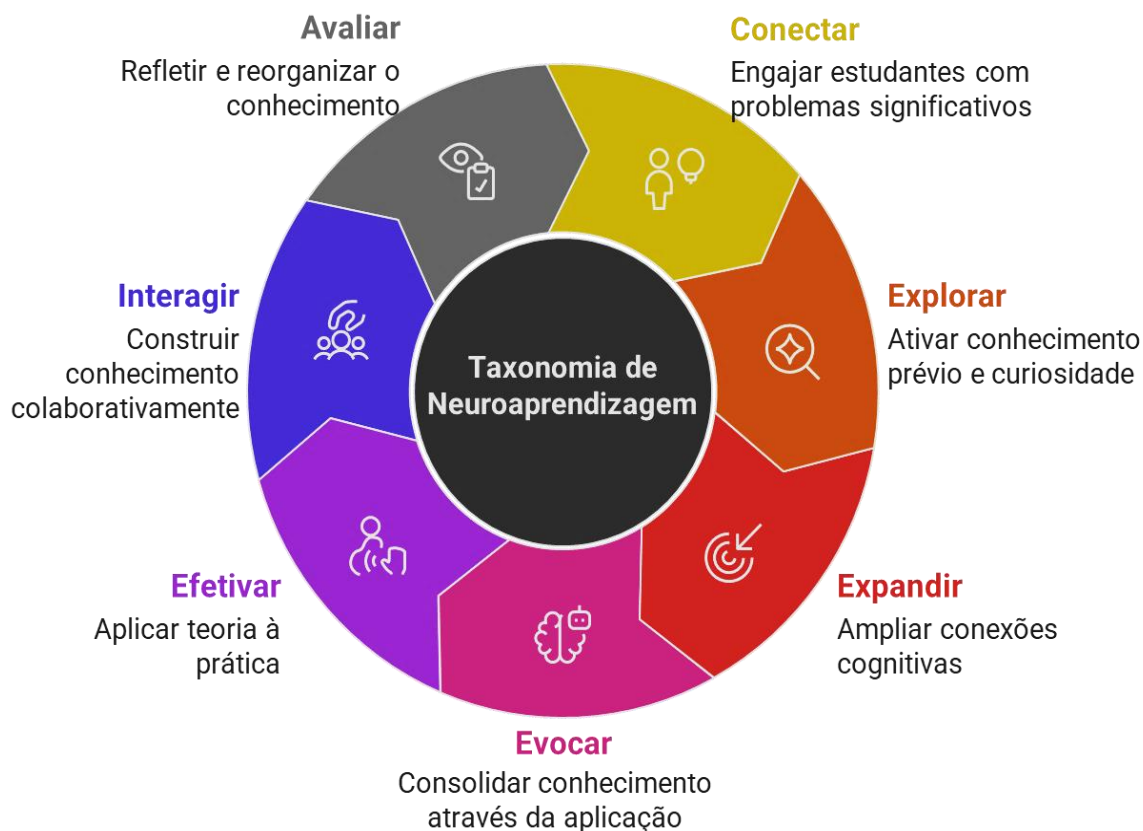
- Ativam várias partes do cérebro ao mesmo tempo;
- Envolvem emoções para ajudar na memória;
- Oferecem diferentes caminhos para aprender;
- Valorizam a prática e o feedback constante.

Como o cérebro aprende melhor (Neuroaprendizagem)?

Para ajudar o estudante a aprender melhor usamos estratégias pautadas nas contribuições da neurociência da aprendizagem, como:



Nas aulas o estudante vai ter a oportunidade de colocar em prática a taxonomia da Neuroaprendizagem:



Esses passos não são uma receita fixa — cada um aprende de um jeito, e isso é respeitado.

Metodologias Ativas: você no comando

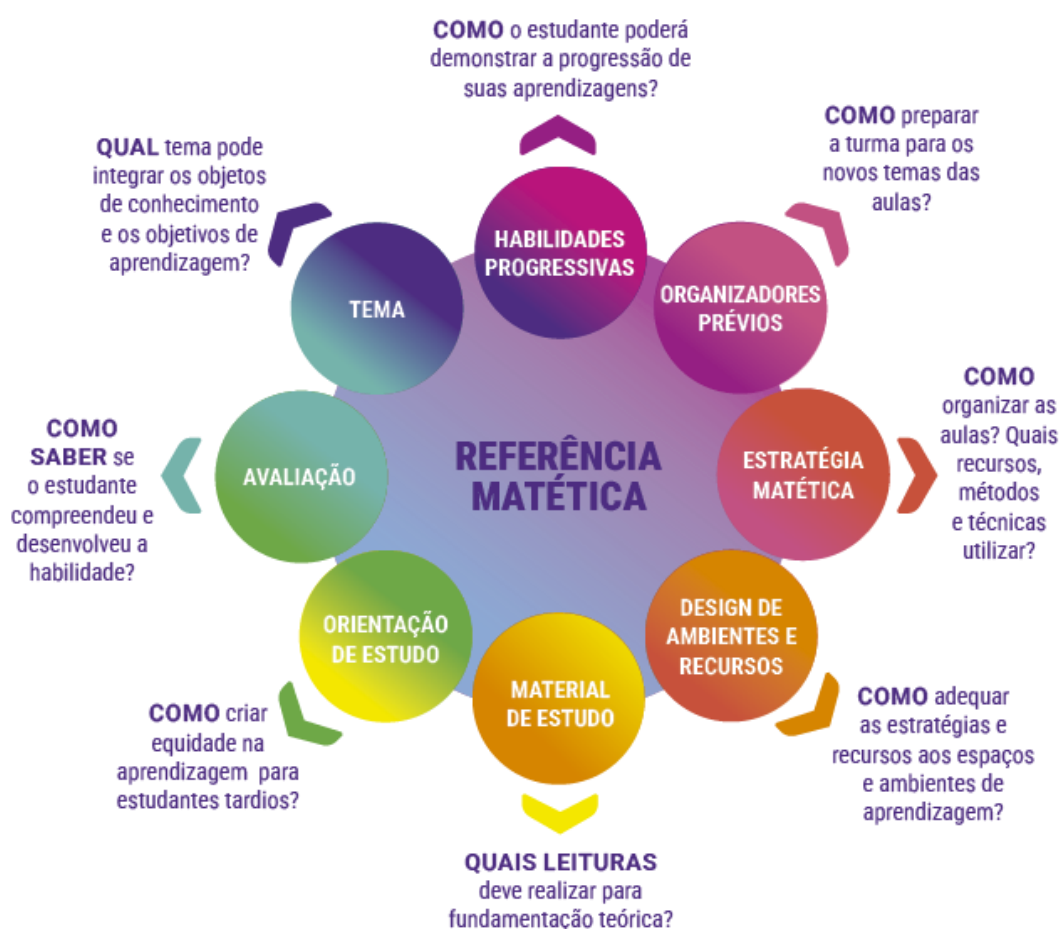
Aqui o estudante é o protagonista da sua aprendizagem, isso é possível pelo uso de metodologias como:

- **Sala de aula invertida** (o estudante estuda antes e discute depois);
- **Aprendizagem baseada em projetos e problemas;**
- **Storytelling** (aprender com histórias);
- **Instrução por pares** (aprender com colegas);

O professor é um mediador que ajuda o estudante a pensar, criar e resolver desafios. Para isso planeja suas práticas apoiado pela referência matética.

Referência Matética: o guia dos professores

A prática docente é planejada com base na Proposta Matética, que organiza o ensino em Unidades de Aprendizagem (UAs), cada uma estruturada por:



Os professores usam a **Referência Matética**, um material que ajuda no planejamento de aulas mais criativas, envolventes e focadas em desenvolver competências. Cada aula é pensada como uma experiência de aprendizado, com espaço para adaptação conforme o perfil da turma.

Ambientes e Recursos de Aprendizagem:

As experiências ocorrem em ambientes presenciais e digitais integrados, com destaque para a plataforma Ulife, que oferece:

- Aulas síncronas e assíncronas;
- Fóruns, trilhas de conteúdo, vídeos e podcasts;
- Recursos de apoio à carreira e estágio.

Essa estrutura favorece a flexibilidade, o acompanhamento contínuo e o protagonismo estudantil.

Estágio Supervisionado

O Estágio Curricular Supervisionado constitui um ato educativo integrado ao processo formativo, que proporciona ao estudante a oportunidade de vivenciar situações reais de trabalho relacionadas à sua área de formação, permitindo-lhe aplicar, aprofundar e contextualizar os conhecimentos adquiridos ao longo do curso. Essa experiência favorece o desenvolvimento de competências técnicas, éticas e socioemocionais, essenciais para a formação de um profissional crítico, reflexivo e preparado para os desafios do mundo do trabalho.

O estágio tem por finalidade aproximar o estudante da realidade profissional, promovendo a articulação entre teoria e prática e contribuindo para a consolidação do aprendizado, o desenvolvimento da autonomia intelectual e o fortalecimento do compromisso social e ético do futuro egresso.

Instituído pela Lei nº 6.494/1977 e atualmente regulamentado pela Lei nº 11.788, de 25 de setembro de 2008, o estágio supervisionado é regido também pelas normas institucionais e pelas diretrizes emanadas do Conselho Nacional de Educação (CNE) e dos Conselhos Profissionais competentes, conforme a área de formação.

É expressamente vedada a realização de atividades que não guardem relação direta com a área de formação do curso ou que estejam em desacordo com a legislação vigente. O estágio, obrigatório ou não, não gera vínculo empregatício de qualquer natureza e deve ocorrer sob supervisão e acompanhamento contínuos da Instituição de Ensino e da unidade concedente.

Modalidades de Estágio Supervisionado

O estágio supervisionado pode ocorrer em duas modalidades distintas:

- Estágio Curricular Supervisionado Obrigatório: integra a matriz curricular como componente obrigatório e possui carga horária mínima definida no Projeto Pedagógico do Curso (PPC), constituindo requisito indispensável para aprovação e colação de grau;
- Estágio Curricular Supervisionado Não Obrigatório: constitui atividade opcional e não integra a matriz curricular obrigatória. Sua carga horária é acrescida à carga horária total do curso, não sendo requisito para a obtenção do diploma, mas representando uma oportunidade adicional de aprendizado e inserção profissional.

Em ambas as modalidades, as atividades desenvolvidas devem estar diretamente relacionadas às competências previstas no perfil do egresso, garantindo coerência com os objetivos formativos do curso.

Supervisão e Acompanhamento

O estágio é acompanhado por um Educador Supervisor de Estágio, designado pela Instituição de Ensino, responsável pela orientação acadêmica, e por um Supervisor de Estágio da unidade concedente, responsável pela supervisão direta das atividades desenvolvidas pelo estagiário. A avaliação do desempenho do estudante é conduzida pelo Educador Supervisor, podendo contar com parecer e contribuições do supervisor da empresa concedente, promovendo o diálogo entre a Instituição e o ambiente profissional.

Objetivos do Estágio Supervisionado

O estágio curricular supervisionado tem como objetivos principais:

- I. Promover a integração entre a Instituição de Ensino, as organizações concedentes e a comunidade;
- II. Estimular a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos nas unidades curriculares do curso;
- III. Favorecer o desenvolvimento de habilidades técnicas, interpessoais e gerenciais;
- IV. Consolidar o processo de ensino-aprendizagem e incentivar o aprimoramento pessoal e profissional;
- V. Contribuir para o avanço técnico-científico e o fortalecimento das relações entre academia e sociedade.

Organização e Carga Horária

A carga horária destinada ao estágio supervisionado está definida na matriz curricular e deve ser cumprida conforme os parâmetros estabelecidos no Projeto Pedagógico do Curso e no Regulamento Institucional de Estágio. As atividades são acompanhadas e avaliadas continuamente pelo educador orientador, assegurando o cumprimento dos objetivos formativos.

A Instituição mantém serviços de empregabilidade e apoio à inserção profissional, com ampla rede de convênios firmados com empresas e órgãos públicos, que oferecem oportunidades de estágio supervisionado. Esses convênios são constantemente ampliados, de modo a atender às especificidades e às necessidades do curso.

Os estudantes também são incentivados a participar de estágios não obrigatórios, como forma de ampliar sua vivência profissional e reforçar a integração entre o ambiente acadêmico e o mundo do trabalho. Essas experiências contribuem para a reflexão e sistematização do conhecimento adquirido, permitindo ao discente testar e aperfeiçoar suas competências em contextos práticos e reais de atuação profissional.

Estágio Curricular em Engenharia

No curso de Engenharia de Software, o Estágio Curricular em Engenharia constitui componente obrigatório da matriz curricular, em conformidade com as Diretrizes Curriculares Nacionais. Sua inserção e obrigatoriedade resultam de deliberação da Coordenação do Curso, em consonância com o Colegiado de Curso e com o apoio do Núcleo Docente Estruturante (NDE), assegurando a integração entre teoria e prática e o desenvolvimento das competências profissionais previstas no perfil do egresso.

O estágio configura-se como uma atividade pedagógica essencial, valorizada pela

Instituição, que visa proporcionar ao estudante oportunidades de aplicação dos conhecimentos teóricos em contextos reais de atuação profissional. Essa vivência prática favorece o desenvolvimento de competências técnicas, éticas, críticas e gerenciais, em consonância com as demandas do setor produtivo e com os princípios formativos estabelecidos no Projeto Pedagógico do Curso.

O Estágio Curricular em Engenharia deverá ser realizado preferencialmente no 9º semestre do curso, totalizando 180 horas de carga horária, as quais deverão ser integralmente cumpridas até o término do último semestre letivo. O não cumprimento dessa exigência inviabiliza a conclusão do curso, até que a situação do estudante seja devidamente regularizada.

Para a realização do estágio, são aceitas diferentes modalidades de vínculo, conforme previsto na normativa institucional e na legislação vigente. A forma mais comum ocorre por meio de Convênio ou Contrato de Estágio entre a Instituição de Ensino e a empresa concedente, formalizado por meio de Termo de Compromisso de Estágio (TCE) firmado entre as partes envolvidas.

A validação e o acompanhamento de cada vínculo são de responsabilidade do docente supervisor do componente curricular de estágio, que avaliará a adequação das atividades desenvolvidas e a documentação apresentada para fins de homologação.

A Instituição reconhece no estágio curricular supervisionado o momento de síntese e integração das competências profissionais desenvolvidas ao longo da formação, constituindo-se como uma etapa de culminância da aprendizagem, na qual o estudante consolida sua capacidade de atuação técnica, ética e socialmente responsável como futuro profissional da engenharia.

A avaliação terá o conceito de aprovado (A) ou reprovado (R). Na hipótese de reprovação o estudante deverá, observada a oferta e disponibilidade de horário, efetuar nova matrícula nesse componente.

Atividades Complementares da Graduação

As Atividades Complementares possibilitam a flexibilização curricular a partir da criação de oportunidades para o enriquecimento do processo ensino-aprendizagem e estímulo à prática de estudos independentes. Além disso, permitem a ampliação dos conhecimentos e o reconhecimento de competências adquiridas além da sala de aula, estimulando a iniciativa e autonomia do estudante em formação, como agente e sujeito do seu processo formativo profissional junto a sociedade na qual atuará.

Além de proporcionar uma progressiva autonomia intelectual dos estudantes, ampliando a possibilidade de apropriação do aprendizado advindo das relações com o mundo do trabalho, sua diversidade e peculiaridade, em conformidade com seus objetivos pessoais e profissionais.

Constituem objetivos das Atividades Complementares: (i) Expandir as áreas de abrangência e formação do estudante, para além da sala de aula; (ii) Flexibilizar o currículo acadêmico, alinhado aos interesses formativos e profissionais do discente; (iii) Oportunizar diversificadas formas de aprendizado e trocas de experiências em cenários diversos, a partir de atividades de cunho teórico ou prático, presencial ou a distância.

As Atividades complementares estão institucionalizadas e podem ser realizadas em múltiplos formatos, objetivando complementar a formação do estudante, ampliar o seu conhecimento teórico-prático com atividades extraclasse, fomentar a prática de trabalho entre grupos e a integração entre estudantes e/ou profissionais de diferentes áreas de formação, mas com interesses afins, estimular as atividades de caráter solidário e incentivar a tomada de iniciativa e o espírito empreendedor dos estudantes. Essas atividades podem ser realizadas dentro ou fora da IES, desde que reconhecidas e aprovadas pela instituição como aderentes à formação geral ou específica do estudante.

A instituição prevê a categorização das atividades complementares, levando-se em consideração agrupamentos de ações similares que promovam a experiência a ser reconhecida, a título norteador, quais sejam: experiências de ensino e aprendizagem; experiências de pesquisa e produção científica; experiências culturais e desportivas; experiências administrativas e de representação estudantil; experiências de inovação tecnológica; experiências internacionais e experiências no mundo do trabalho.

Estão previstas, nas diretrizes da instituição, as atividades possíveis dentro de cada categoria das experiências mencionadas acima, os requisitos para a validação das horas equivalentes e a carga horária máxima a ser considerada no cômputo geral.

Para o curso de Engenharia de Software, o estudante deve contabilizar 40 horas de

atividades complementares. As atividades estão em consonância com as diretrizes do curso, e algumas atividades são oferecidas pela instituição para a formação complementar, com o objetivo de ampliar o conhecimento teórico-prático, relacionadas ao desenvolvimento de determinadas competências aliadas ao currículo, considerando uma diversidade de atividades e aproveitamentos.

Operacionalização das Atividades Complementares

A gestão das Atividades Complementares está sob responsabilidade do educador responsável por esse acompanhamento, a quem cabe: (i) orientar os estudantes sobre o cumprimento das Atividades Complementares e a entrega de seus comprovantes; (ii) acompanhar e orientar a validação semestralmente do cumprimento destas. Todos os registros são realizados em sistema específico que acumula as Atividades Complementares submetidas e validadas ao longo do curso, de modo que ao final, esse total precisa alcançar, minimamente, a carga horária atribuída na matriz curricular do curso. O responsável pelo processo de validação das Atividades Complementares realizadas pelo estudante poderá, mediante análise documental, validar (ou não) o cadastramento, podendo demandar a entrega de documentos comprobatórios e/ou original.

Para a entrega, registro e aprovação das Atividades Complementares o estudante conta com mecanismo exitoso na sua regulação, gestão e aproveitamento. Toda operacionalização é sistematizada e possui interface com o Ambiente Virtual de Aprendizagem.

Trabalho de Conclusão do Curso

O Trabalho de Conclusão de Curso (TCC) constitui componente curricular obrigatório, conforme previsto nas Diretrizes Curriculares Nacionais dos Cursos de Engenharia (Resolução CNE/CES nº 2/2019) e nas Diretrizes Institucionais para o TCC em Engenharia da Centro Universitário Una de Betim. Representa um momento de síntese e integração do percurso formativo, no qual o estudante demonstra a consolidação de suas competências técnicas, científicas e éticas por meio do desenvolvimento de um projeto de natureza científica ou tecnológica aplicada.

O TCC configura-se como uma atividade investigativa e de sistematização do conhecimento, resultante de um processo que pode originar-se de uma indagação teórica, de experiências práticas vivenciadas no estágio supervisionado ou de trabalhos desenvolvidos ao longo do curso. O estudante deve evidenciar, no trabalho final, a articulação entre os aspectos teóricos, metodológicos e operacionais da prática profissional, atendendo aos padrões acadêmicos e científicos estabelecidos pela Instituição.

Para o curso de Engenharia de Software, o TCC possui carga horária obrigatória de 60 horas e tem como propósito consolidar as áreas de concentração e referência do curso, promovendo o fortalecimento da investigação científica, da inovação tecnológica e da análise crítica aplicada à realidade da Engenharia.

O desenvolvimento do TCC ocorre sob a orientação de um educador designado pela Coordenação do Curso, com acompanhamento do Colegiado de Curso e do Núcleo Docente Estruturante (NDE), que definem as temáticas prioritárias, cronograma, critérios de avaliação e formato de apresentação.

O produto final do TCC deve ser apresentado na forma de um Artigo Técnico-Científico, estruturado segundo normas da ABNT ou conforme padrão institucional vigente, contemplando as seções mínimas de Introdução, Referencial Teórico, Metodologia, Resultados e Discussão, Conclusão e Referências.

O trabalho deve integrar conhecimentos adquiridos ao longo do curso, aplicados a problemas reais da área de formação, com enfoque na sustentabilidade, inovação e responsabilidade social.

A Instituição disponibiliza materiais, manuais e orientações específicas que subsidiam o processo de elaboração do TCC, bem como repositório digital para armazenamento e acesso público dos trabalhos aprovados, garantindo a disseminação da produção científica estudantil.

Avaliação do TCC

A avaliação do Trabalho de Conclusão de Curso é contínua e conduzida pelo professor orientador, podendo contar com a participação de banca avaliadora, conforme regulamento institucional. São considerados critérios como: relevância e originalidade do tema, consistência metodológica, qualidade técnico-científica, fundamentação teórica, clareza na comunicação e adequação às normas acadêmicas.

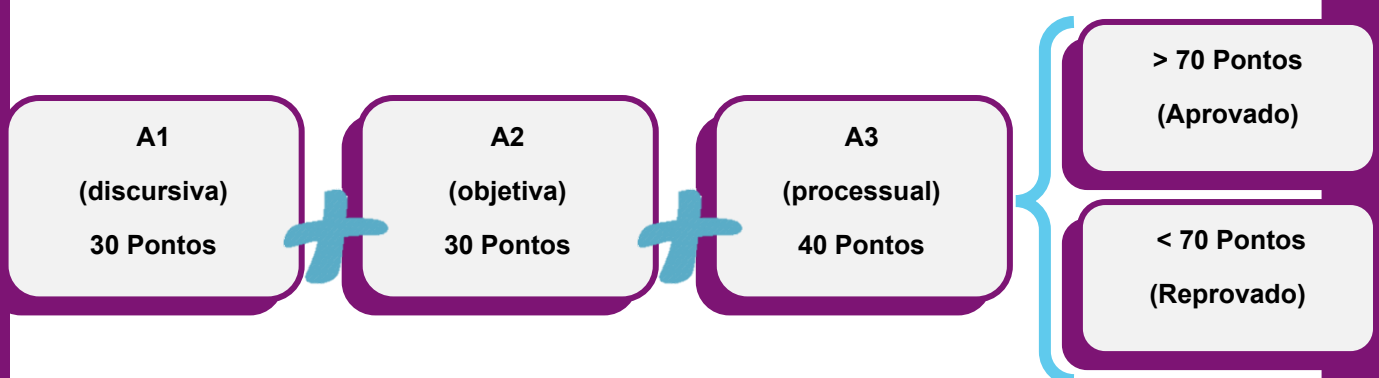
O componente curricular será avaliado em sistema conceitual (A – Aprovado / R – Reprovado), conforme regulamento próprio definido pelo NDE e Colegiado de Curso. O estudante reprovado deverá realizar nova matrícula na disciplina, observando a oferta e a disponibilidade de horário.

O cumprimento integral das atividades previstas no TCC confere ao estudante a certificação de Pesquisador Científico Iniciante, reconhecendo o desenvolvimento de competências em investigação aplicada, inovação e produção técnico-científica, em consonância com os princípios formativos e éticos da Instituição.

Critérios de Avaliação Discente

As práticas avaliativas são orientadas pela compreensão da avaliação como uma experiência de aprendizagem, o que significa utilizá-la para oferecer feedback construtivo tanto para estudantes, quanto para educadores, motivando os estudantes a aprender e a diagnosticar seus pontos fortes, indicando caminhos para as melhorias. Sendo importante entender que a avaliação é pensada e organizada para ser uma justa medida do seu desenvolvimento no percurso da educação, considerando o complexo e amplo processo de ensino e aprendizagem. A elaboração, correção e feedback das avaliações são prerrogativas do docente, podendo contar com o apoio do tutor (quando se aplicar) e com uso de inteligência artificial.

A proposta de avaliação está organizada considerando o conceito de avaliação por competência, portanto formativa, processual e contínua, ou seja, com atividades avaliativas diversificadas, como experiências intencionais de ensino que visam à potencialização da aprendizagem, tanto no decurso das práticas pedagógicas, quanto em datas específicas, com feedbacks frequentes, para que seja possível acompanhar o desenvolvimento dos estudantes e intervir com mais assertividade. Além disso, as avaliações propostas têm diferentes objetivos, todos alinhados com as competências que os estudantes devem desenvolver neste nível de ensino. Desta forma, as avaliações estão planejadas da seguinte forma:



Avaliação 1 (A1) – Discursiva | 30 pontos

Avalia a expressão da linguagem específica da área, com destaque para o desenvolvimento das **competências linguísticas de escrita**, utilizando-se dos signos e códigos da profissão para a resolução de problemas pertinentes à UC. O aluno precisa saber se expressar, sobretudo, na área em que ele irá atuar – com os símbolos e linguagem próprios, levando-se em conta a realidade profissional ali compreendida. Pretende-se, nessa etapa avaliativa, verificar a capacidade de síntese e de interpretação, analisando-se a capacidade de o aluno não apenas memorizar, mas expressar-se criativamente diante de situações semelhantes às reais.

Avaliação 2 (A2) – Objetiva | 30 pontos

Verifica a capacidade dos estudantes de compreender, interpretar, analisar e aplicar conhecimentos em situações contextualizadas, por meio de questões objetivas. Avalia a capacidade de mobilizar conhecimentos em contextos significativos e habilidades cognitivas em diferentes níveis de complexidade.

Avaliação 3 (A3) – Processual | 40 pontos

É concebida como uma atividade processual, realizada ao longo do período de aprendizagem, destinada a avaliar a **compreensão efetiva do estudante** na integração dos conhecimentos propostos na unidade curricular. Por meio de um projeto, o estudante deve demonstrar sua capacidade de mobilizar conhecimentos, habilidades e atitudes para **resolver situações-problema do mundo contemporâneo**, evidenciando **competências técnicas e socioemocionais de forma articulada**.

O produto gerado pelo estudante – que pode ser um texto, artigo, vídeo, entre outros formatos – deve revelar:

- A habilidade de aplicar os conhecimentos adquiridos de forma prática e relevante.
- A **tendência de usar o aprendizado para operar no mundo**, de forma ética, crítica e propositiva.
- A **criatividade** na formulação de soluções inovadoras para o problema proposto.

Ressalta-se que o *feedback* dos professores constituirá elemento imprescindível para construção do conhecimento, portanto, será essencial que o docente realize as devolutivas ao longo do semestre letivo.

Nas **unidades curriculares presenciais (UC)**, estará aprovado – naquela unidade curricular – o aluno que obtiver, na soma das três avaliações (A1+A2+A3), o mínimo de 70 pontos e atingir, no mínimo, 75% de frequência nas aulas presenciais. Nas **unidades curriculares digitais (UCD)**, estará aprovado o aluno que obtiver, na soma das três avaliações (A1+A2+A3), o mínimo de 70 pontos.

Para os alunos que não obtiveram a soma de 70 pontos, será oferecida a Avaliação Integrada.

Avaliação Integrada

A avaliação integrada consiste em uma prova, a ser realizada em data prevista no calendário acadêmico, abrangendo o conteúdo integral da unidade curricular. O objetivo da AI é verificar o desenvolvimento das competências previstas na unidade curricular. Após o lançamento da nota da avaliação integrada (AI), o aluno que obtiver 70 pontos, será considerado aprovado. O aluno que, porventura, vier a ser reprovado na unidade curricular, deverá refazê-la, na modalidade presencial ou digital, respeitada a oferta. A reprovação em componente curricular não interromperá a progressão do aluno no curso.

Avaliação do Componente Curricular Academia de Futuros Profissionais

O componente curricular Academia de Futuros Profissionais usa avaliação processual com atribuição de conceito às entregas previstas para o semestre. O estudante recebe o conceito de “Aprovado”, ou “Reprovado”, a depender de seu desempenho. O estudante que obtiver menos de 70 pontos receberá o conceito “Insatisfatório” e deverá refazer o componente curricular.

Cumprimento das Atividades Complementares e Extensão

Nas atividades complementares e nas atividades de extensão o aluno que comprovar, durante a integralização, o cumprimento total da carga horária definida na matriz curricular, observado no Projeto Pedagógico do Curso, obterá o conceito “cumpriu”.

Avaliação Institucional e de Curso

A instituição, em conformidade com as diretrizes do Sistema Nacional de Avaliação da Educação Superior (SINAES) e as orientações da Comissão Nacional da Avaliação da Educação Superior (CONAES), possui uma Comissão Própria de Avaliação (CPA). Esta comissão promove medidas de avaliação interna e acompanha as avaliações externas.

O processo de avaliação institucional é dividido em dois momentos: **avaliação interna** e **avaliação externa**. Na autoavaliação, a instituição coleta percepções e indicadores sobre si mesma para construir um plano de ação visando melhorar a realização de sua missão, objetivos e diretrizes institucionais, além de aumentar sua eficiência organizacional.

A autoavaliação é realizada semestralmente em todos os cursos da IES, de forma quantitativa e qualitativa, conforme a Lei do Sistema Nacional de Avaliação da Educação Superior (SINAES), nº 10.861, de 14 de abril de 2004. A legislação prevê a avaliação de dez dimensões, agrupadas em cinco eixos.



Avaliação Interna (Autoavaliação)

- **Objetivo:** Reunir percepções e indicadores sobre a instituição para construir um plano de ação que melhore a realização de sua missão, objetivos e diretrizes institucionais, além de aumentar sua eficiência organizacional.
- **Periodicidade:** Realizada semestralmente em todos os cursos da IES, de forma quantitativa e qualitativa.
- **Abrangência:** cursos de graduação, pós-graduação *lato sensu* e pós-graduação *stricto sensu*, tanto nas modalidades presencial quanto a distância, de acordo com a oferta de cursos prevista no portfólio institucional.
- **Participação:** Essencial para atingir os objetivos da avaliação institucional, envolve alunos, professores, técnicos administrativos e egressos, sendo voluntária e garantindo o anonimato dos participantes.
- **Parceria:** Plano de comunicação desenvolvido pela CPA em parceria com a equipe de marketing, com uma comunicação alinhada ao perfil de cada público participante.
- **Divulgação:** Durante o período em que a pesquisa está no ar, as peças de comunicação são divulgadas e disponibilizadas para toda a comunidade acadêmica. Além disto, a CPA amplia o canal de comunicação com a comunidade acadêmica para apurar críticas e sugestões, incorporando melhorias no modelo de avaliação institucional.

O processo de autoavaliação da instituição é constituído de oito etapas, previstas e planejadas para que seus objetivos possam ser alcançados, conforme explicitado a seguir.



Avaliação Externa

- **Componentes:** Avaliação do curso por comissões de verificação in loco designadas pelo INEP/MEC, Exame Nacional de Avaliação de Desempenho do Estudante (ENADE) e Conceito Preliminar do Curso (CPC).
- **ENADE:** Fornece informações para análise do perfil dos estudantes e da instituição. Após a divulgação dos resultados, realiza-se uma análise do relatório de avaliação do curso para verificar se todas as competências abordadas no exame estão contempladas pelos componentes curriculares.
- **Integração:** Os resultados do ENADE são integrados aos da autoavaliação, iniciando um processo de reflexão sobre os compromissos e práticas da instituição.

Gestão do Curso

- **Base:** A gestão do curso é realizada considerando a autoavaliação e os resultados das avaliações externas.
- **Objetivo:** Desenvolver uma gestão institucional focada na formação de profissionais competentes, éticos, críticos, responsáveis socialmente e participantes das mudanças necessárias à sociedade.
- **Utilização dos Resultados:** Discussão dos resultados com estudantes, Núcleo Docente Estruturante, Colegiado de Curso, educadores e gestores para definição de ações a serem implementadas.
- **Foco:** aprimoramento contínuo por meio de estudos e planos de ação que embasam decisões institucionais.

Esses processos de avaliação contínua visam garantir a qualidade do ensino oferecido e promover o aprimoramento constante da instituição.

Corpo Docente

O corpo docente do curso é composto por educadores com sólida e comprovada formação acadêmica, relevante qualificação profissional, além da experiência na docência superior (presencial e a distância). São priorizados profissionais que reúnem características compatíveis com o perfil do egresso e aptos a atuarem nos diversos ambientes de aprendizagem utilizados pelo curso. Sendo composto, preferencialmente, por docentes com título de mestre ou doutor, oriundos de reconhecidos programas de pós-graduação *stricto sensu*.

Os educadores são selecionados de acordo com as Unidades Curriculares a serem ofertadas, considerando o perfil do egresso, as demandas formativas do curso, os objetivos de aprendizagem esperados e o fomento ao raciocínio crítico e reflexivo dos estudantes, para além da bibliografia proposta, proporcionando o acesso a conteúdo e grupos de estudo ou pesquisas relacionados as UCs e ao perfil do egresso.

Ainda que apresentem titulação que os qualifique para a prática docente, os educadores participam de programas de formação de professores, internos e externos, visando ao constante aperfeiçoamento, à qualificação em práticas acadêmicas relevantes e atuais com foco em uma sala de aula realmente transformadora, pautada na **Taxonomia da Neuroaprendizagem**, apoiada na **Referência Matética**, na utilização de metodologias ativas e das ferramentas tecnológicas.

Os docentes do curso que conduzem os encontros presenciais e a tutoria das atividades realizadas no AVA. Para isso, são incentivados e orientados a participarem da formação de professores, visando ao constante aperfeiçoamento na sua atuação como profissionais, assim como na preparação de atividades, objetivando a verticalização dos conhecimentos nas diversas áreas de atuação do profissional a ser formado. Os docentes do curso participam também de programas e projetos de extensão mediante editais internos e externos.

O Corpo Docente, quando necessário, participa ativamente na elaboração e atualização dos Projetos Pedagógicos do Curso (PPC) por meio de Reuniões Plenas de Colegiados, NDE e Fóruns Permanentes de Discussão para adequação das matrizes curriculares, instituídos por atualizações nas normativas e legislações relacionadas ao curso, ou por melhorias alinhadas as necessidades do mercado e resultados das avaliações internas e externas. Nos finais dos semestres são realizadas oficinas especialmente dedicadas às discussões de adequações necessárias, momento em que os professores assumem papéis de autores e se apropriam de convicções, retomam os resultados dos Planos de Ação de Gestão do Curso para reformular/atualizar o Currículo Pleno. Assim, enquanto autores da concepção, se empenham na implantação do currículo em suas relações subjetivas com os alunos nas salas de aulas.

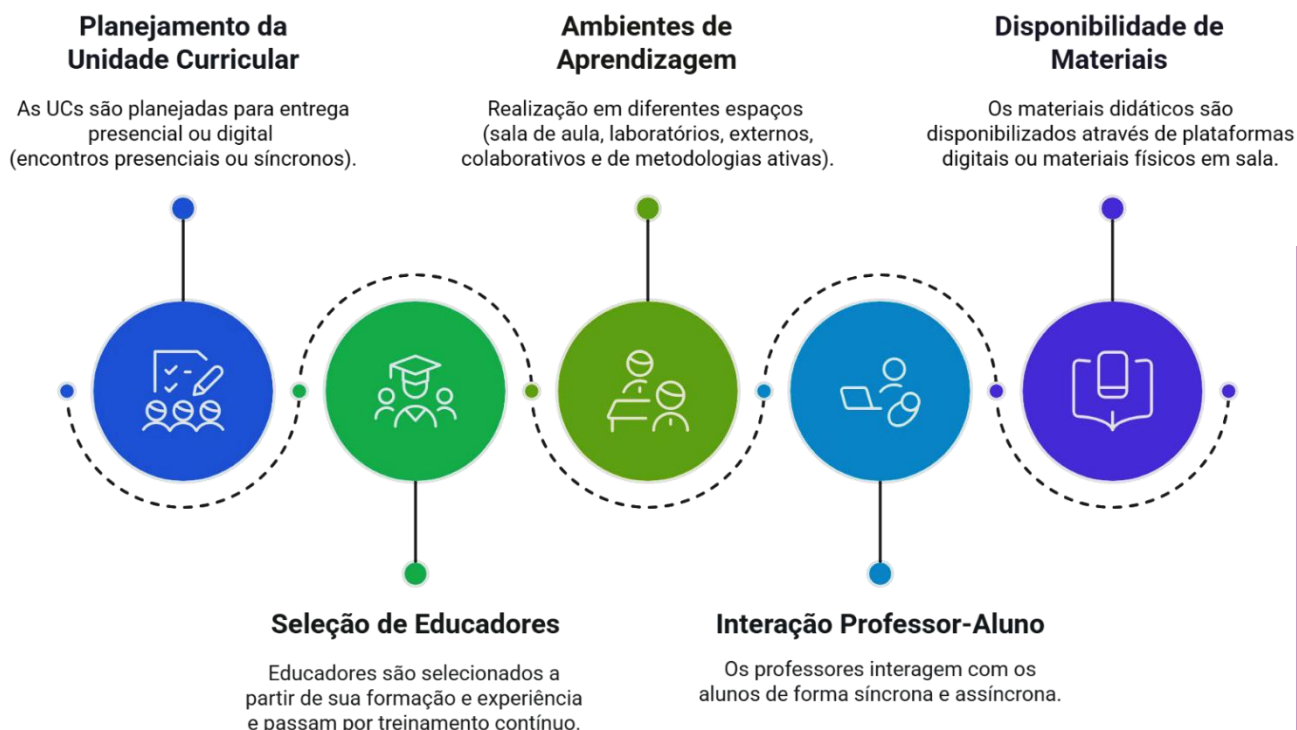
Além disso, é incentivado o comprometimento do Corpo Docente em contribuir de maneira significativa na produção de Projetos de Extensão, orientação de Iniciações Científicas e de Trabalhos de Conclusão de Curso.

Atores Pedagógicos do Processo de Ensino Aprendizagem

A carga horária das Unidades Curriculares do curso está diretamente vinculada ao modelo de oferta definido na matriz curricular, que por sua vez é estruturada com base no modelo acadêmico adotado pelo curso. Dessa forma, as Unidades Curriculares podem ser desenvolvidas por meio de diferentes formatos com atividades presenciais, síncronas mediadas e/ou EAD.

Cabe aos professores, inspirar, mediar, orientar os estudantes no processo de ensino-aprendizagem, buscando dar o apoio necessário de diferentes maneiras: nos momentos síncronos (presencial ou digital) e nos momentos assíncronos, a partir da interação pelo ambiente virtual de aprendizagem, no intuito de esclarecer dúvidas e motivar a discussão (fóruns de discussão).

A condução das UCs se dá da seguinte forma:

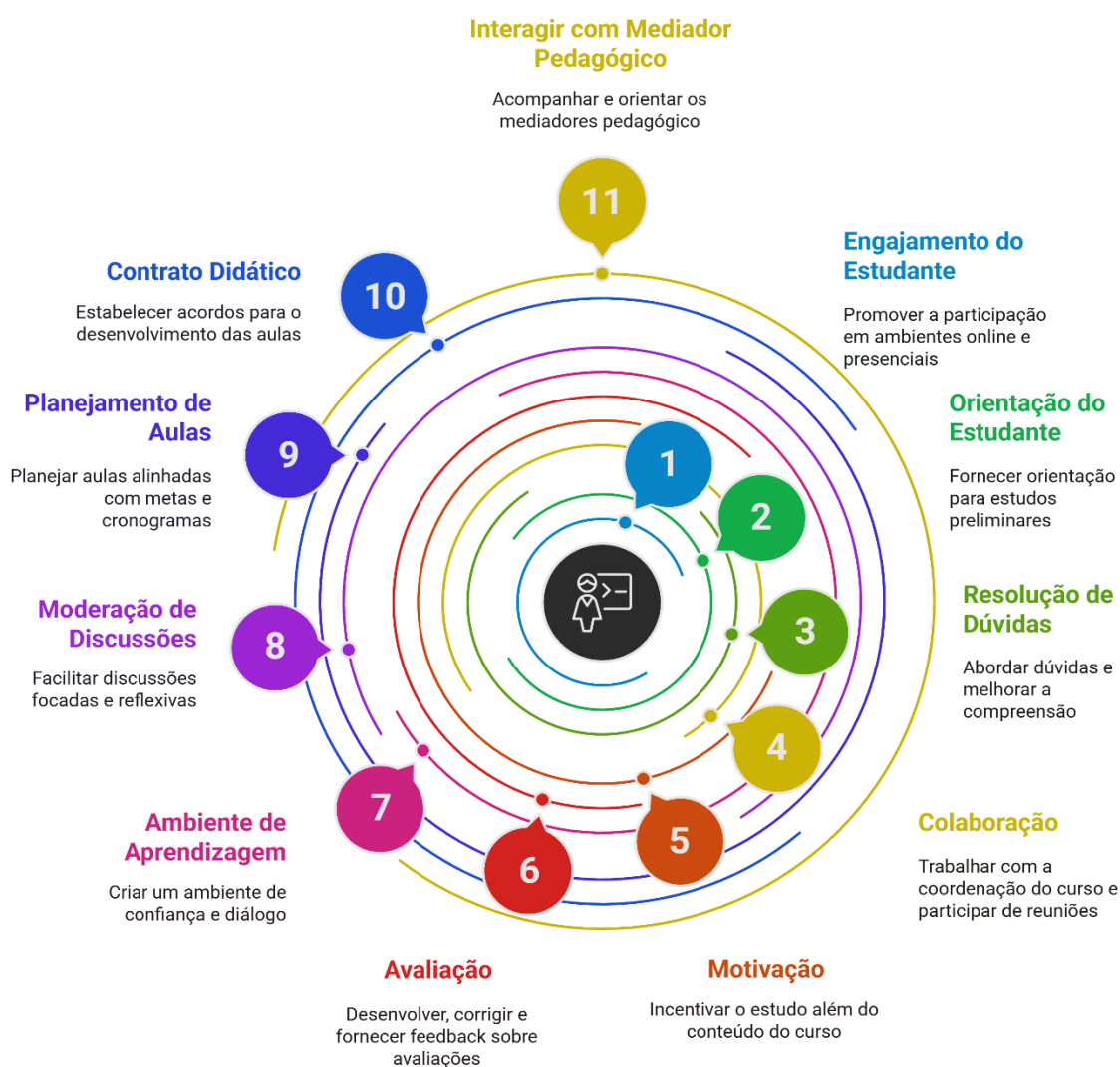


O modelo acadêmico está estruturado a partir de 3 (três) atores pedagógicos, além do coordenador de curso, envolvidos no processo ensino-aprendizagem, que atuam desde a concepção do material didático até a interação entre docentes e estudantes. São eles:

- A. Professor regente;
- B. Mediador pedagógico;
- C. Professor conteudista.

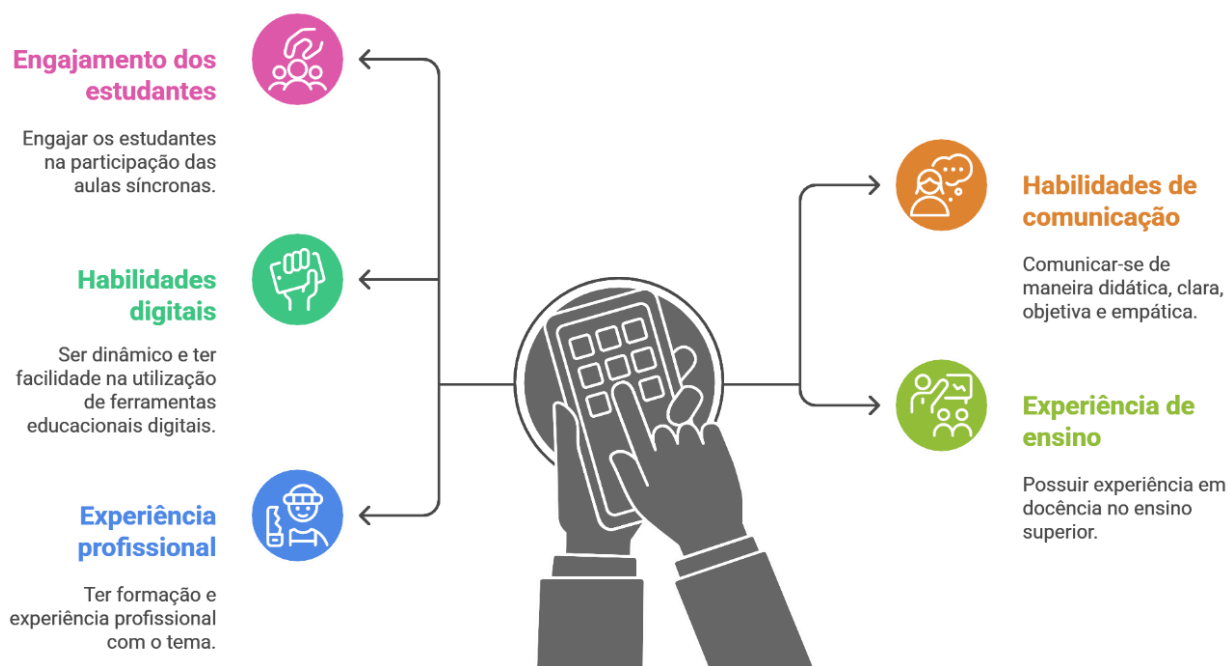
Professor Regente

Docente com formação e experiência comprovada na unidade curricular que atua ou atuará, trabalha de forma articulada com o Projeto Pedagógico do Curso e com o plano de ensino. É o profissional responsável por mediar o processo de ensino-aprendizagem e estimular a participação dos estudantes de acordo com as premissas do currículo E2A. **São suas atividades:**

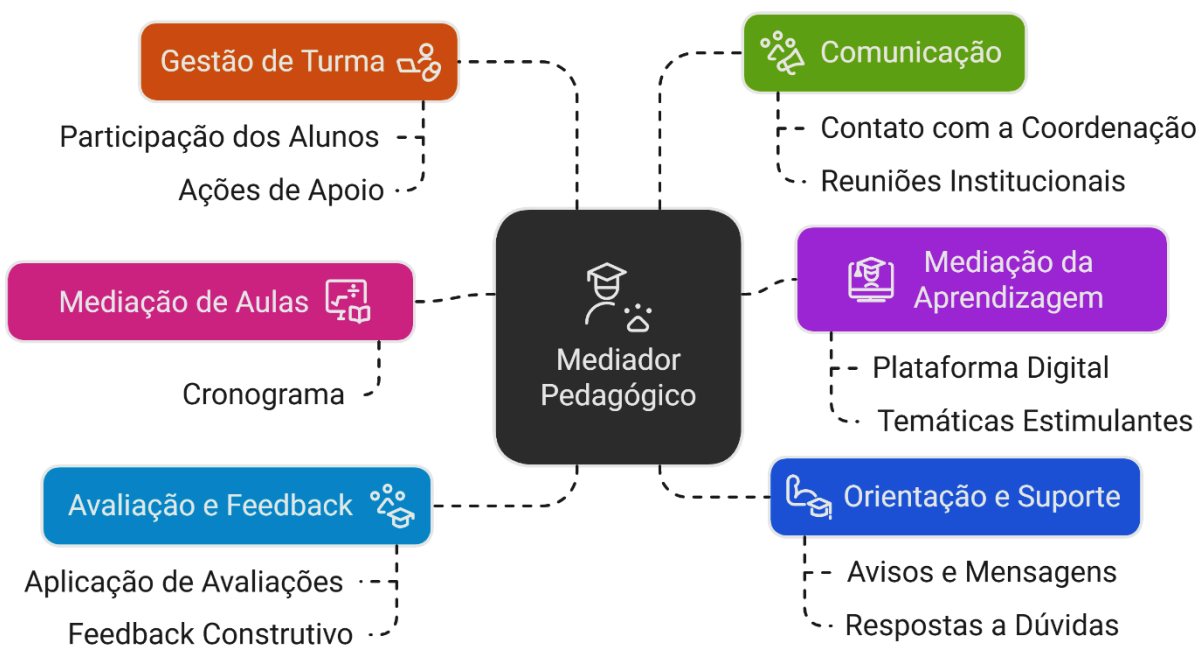


Mediador Pedagógico

Os mediadores pedagógicos possuem formação e experiência comprovada na UC que atuam ou atuarão e serão responsáveis por conduzir e supervisionar o processo de ensino-aprendizagem assim como estimular a participação dos estudantes. É imprescindível que o mediador pedagógico trabalhe de forma articulada com o Projeto Pedagógico do Curso e com o plano de ensino. É importante que o mediador apresente as seguintes habilidades e competências:



As principais atribuições do mediador pedagógico são:



Professor Conteudista e Atividades de Curadoria

Para que um professor seja um professor conteudista, destaca-se como pré-requisito que tenha mestrado ou doutorado na área de conhecimento, que já tenha lecionado a UC e que passe pelo processo de formação em curadoria digital.



As principais atribuições do professor conteudista são:



Infraestrutura

A Instituição possui uma infraestrutura moderna, que combina tecnologia, conforto e funcionalidade para atender as necessidades dos seus estudantes e educadores. Os múltiplos espaços possibilitam a realização de diversos formatos de atividades e eventos como atividades extensionistas, seminários, congressos, cursos, reuniões, palestras, entre outros.

Todos os espaços da Instituição contam com cobertura *wi-fi*. As dependências estão dentro do padrão de qualidade exigido pela Lei de Acessibilidade n. 13.146/2015, e o acesso às salas de aula e a circulação pelo *campus* são sinalizados por pisos táteis e orientação em braile. Conta também com rampas ou elevadores em espaços que necessitam de deslocamento vertical.

Instalações Administrativas e de Curso

As instalações administrativas são adequadas para os usuários e para as atividades exercidas, com o material indicado para cada função. Além disso, irão possuir iluminação e ventilação artificial e natural. Todos os mobiliários serão adequados para as atividades, e as salas serão limpas diariamente, além de dispor de lixeiras em seu interior e nos corredores.

Os espaços físicos utilizados pelo curso são constituídos por infraestrutura adequada que atende às necessidades exigidas pelas normas institucionais, pelas diretrizes do curso e pelos órgãos oficiais de fiscalização pública.

Espaço Físico do Curso

Salas de Aula

As salas de aula do curso estão equipadas conforme a finalidade, atendendo aos requisitos de dimensão, limpeza, iluminação, acústica, ventilação, acessibilidade, conservação e comodidade. Elas possuem computador com projetor multimídia e contam com manutenção periódica.

Além da acessibilidade arquitetônica, há recursos instrumentais para garantir a plena participação e aprendizagem de todos os estudantes. Um intérprete de Libras estará presente na sala de aula, quando necessário e solicitado, para superar barreiras linguísticas e facilitar o aprendizado dos estudantes surdos.

Laboratórios do Curso

A instituição fornece recursos de informática (hardware e software) conforme as necessidades do curso. Há laboratórios específicos e compartilhados entre os cursos, disponíveis para aulas e monitorias. Os alunos têm acesso aos laboratórios fora do horário de aulas, com monitores e uso de diferentes softwares e internet.

Os laboratórios de informática apoiam atividades de ensino, pesquisa, administração e serviços à comunidade, promovendo habilidades de levantamento bibliográfico e uso de bases de dados. Equipados para conforto e agilidade, os laboratórios contarão com suporte da equipe de TI durante e fora das aulas.

Há manutenção preventiva e corretiva em informática. Um *helpdesk* permitirá atendimento rápido pelos técnicos da IES, que também firma contratos com empresas de manutenção. A instituição tem um plano de expansão proporcional ao crescimento anual do corpo social, e a área de TI define as características necessárias para equipamentos, servidores, telecomunicações, internet e intranet.

Instalações para os Docentes

Salas dos Professores

A instituição tem à disposição dos docentes uma sala coletiva, equipada com recursos de informática e comunicação. O espaço conta com iluminação, acústica, ventilação, acessibilidade, conservação, comodidade e limpeza apropriados ao número de professores, além de espaço destinado para guardar materiais e equipamentos didáticos. O local será dimensionado de modo a considerar tanto o descanso, quanto a integração dos educadores.

Espaço para Professores em Tempo Integral

O curso oferece gabinete de trabalho plenamente adequado e equipado para os professores de tempo integral, atendendo de forma excelente aos aspectos de disponibilidade de equipamentos de informática em função do número de professores, dimensão, limpeza, iluminação, acústica, ventilação, acessibilidade, conservação e comodidade apropriados para a realização dos trabalhos acadêmicos.

Com relação aos equipamentos e aos recursos de informática, a facilitação do acesso por parte de professores com deficiência ou mobilidade reduzida poderá se dar por meio da adequação dos programas e da adaptação dos equipamentos para as necessidades advindas da situação de deficiência (deficiências físicas, auditivas, visuais e cognitivas) a partir do uso de softwares especiais, ponteiras, adaptações em teclados e mouses, etc. A tecnologia assistiva adequada será aquela que irá considerar as necessidades advindas da especificidade de cada pessoa e contexto e favorecerá a autonomia na execução das atividades inerentes à docência.

Instalações para a Coordenação de Curso

A coordenação do curso dispõe de gabinete de trabalho que atende plenamente aos requisitos de dimensão, limpeza, iluminação, acústica, ventilação, conservação e comodidade necessários à atividade proposta, além de equipamentos adequados, conforme poderá ser visto na visita *in loco*. A coordenação do curso conta com uma equipe de apoio e uma central de atendimento ao aluno a fim de auxiliar e orientar os discentes em questões financeiras e em relação à secretaria, a estágio e à ouvidoria.

Biblioteca Universitária

A biblioteca é gerenciada em suas rotinas pelo *software Pergamum*, programa desenvolvido pela Pontifícia Universidade Católica do Paraná em conjunto com a Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro. Em seu acervo, constam não apenas livros da bibliografia básica das UCs ofertadas, mas também da bibliografia complementar, além de livros para consulta interna, dicionários, e-books, enciclopédias, periódicos, jornais e materiais audiovisuais especializados nas áreas de atuação das unidades, e está totalmente inserido no Sistema *Pergamum*, com possibilidade de acesso ao catálogo on-line para consulta (autor, título, assunto e booleana), reserva e renovação.

A composição do acervo está diretamente relacionada aos novos meios de publicação de materiais bibliográficos, constituindo uma variedade de recursos que atende às indicações bibliográficas dos cursos e da comunidade em geral.

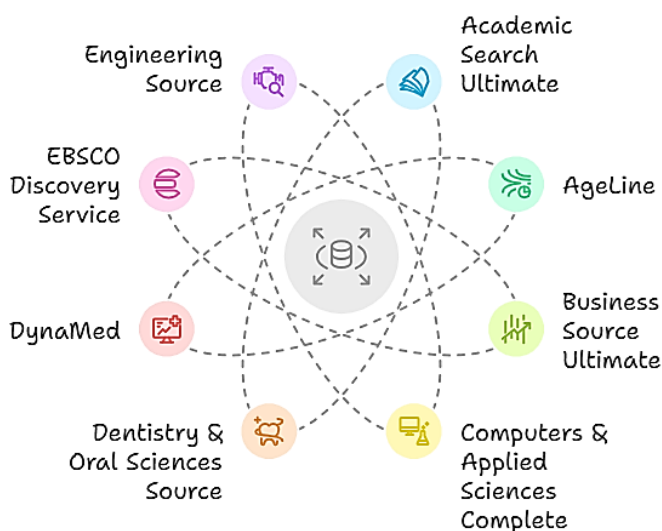
O acesso ao acervo é aberto ao público interno da IES e à comunidade externa.

Além disso, é destinado espaço específico para leitura, estudo individual e em grupos.

O empréstimo é facultado a alunos, professores e colaboradores administrativos e poderá ser prorrogado desde que a obra não esteja reservada ou em atraso.

Além do acervo físico, a IES oferece também a toda comunidade acadêmica o acesso a milhares de títulos em todas as áreas do conhecimento por meio de cinco plataformas digitais. A Biblioteca Virtual Pearson, a Minha Biblioteca e a Biblioteca Digital Senac que contribuem para o aprimoramento e aprendizado do aluno. Elas possuem diversos

BASE DE DADOS



recursos interativos e dinâmicos que possibilitam o acesso à informação de forma prática, acessível e eficaz.

É disponibilizado ainda, o acesso a plataforma de Coleção da ABNT, serviço de gerenciamento que proporciona a visualização das Normas Técnicas Brasileiras (NBR). As plataformas são disponibilizadas pelo sistema Ulife, gratuitamente, com acesso ilimitado para todos alunos e professores.

Nível de Informatização da Biblioteca



Serviços oferecidos pela Biblioteca



As bibliotecas virtuais têm como missão disponibilizar ao aluno mais uma opção de acesso aos conteúdos necessários para uma formação acadêmica de excelência com um meio eficiente, acompanhando as novas tendências tecnológicas. A IES, dessa forma, estará comprometida com a formação e o desenvolvimento de um cidadão mais crítico e consciente.